

キャラクター名
ミロナ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	9
メインクラス	レクイエム	暗示	人形
サブクラス	レクイエム	寵愛点	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	1	1
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
物語（基本）	が読めたが読めたか、何か物語をつづっていた記憶、あなたはそれを書き上げたのだろうか。それはあなた自身の物語だろうか。それを読めば、あなたは自身の全てを思い出せるかもしれない。
迷子（基本）	なくれてしまっ一人きり、あなたは何もわからないまま、泣きながら彷徨う、知らない道、知らない場所、そこは暗闇と同じで、真りにいるのは知らない人ばかり。それでも、あの時は人がいた……。
教室	それは、教室や学び舎で友達と遊んだり、一緒に勉強したりしていた、平和な時間の記憶……
小説	語の暗黒、影の裏にある話の裏の裏が読めた。そして、自分でこころの裏をさらけ出して読む。読書、読んだら読むだけじゃなく、いつか自分の裏を書いた、それを読む人は自分だけじゃなく、誰かいる。自分の裏は、神様はもうお前に読ませる。

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シャーロット	対抗	3 ①②③④⑤	
ユハ	憧憬	2 ①②③④⑤	
イルシィ	友情	2 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート	効果参照	自身	1ターンに1回、自身が使用するマニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに狂気の未練に狂気点1点を加えることでコストとしてもよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定-1、コスト-1（最低1）
サブクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		大型拳銃		アクション	2	0~1	射撃攻撃 1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃 1 + 爆発、攻撃判定の出目+1
腕		アンデットガン		アクション	3	1~2	射撃攻撃 1 + 爆発 + 全体攻撃
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
胴		たからもの		オート	なし	なし	アクセサリ：プラスチックの指輪
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			