キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	クルセイダー	**Lv.1:**		**レベル**	29
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	38	6	9	8	51	7
ボーナス	3	12	2	3	2	17	2
クラス修正	1	2	1	0	0	4	0
他修正						2	
能力値	4	14	3	3	2	23	2

HP	234
MP	262
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			14	0	3	0	23	5	9
スキル									
その他									
総計(右)			14	0	3	0	23	5	9 m
総計(左)			14	0					
総計(両)			14	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	14			14	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 11	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ハンマーストライク	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

６５～６６死。あなたは道半ばで、絶望のなかで苦しみ嘆いた末に死に至る運命である。その死は大きな影響を与えるだろう。あなたが戦闘不能時、シーン内の友好NPC,ｐｃはあらゆる判定に＋２する。運命変転時シーン終了まであらゆる判定に＋１ｄ６する。もしくはシーン中あなたは死亡した際、それを取り消せるようにする。