

キャラクター名
ヤヨ・A・メリア

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	45
冒険者Lv	0	経歴	飛空艇に乗ったことがある		
経験点	3000		奇妙な予言をされたことがある 大きな遺跡を発見した事がある		

技	7	器用度	11	成長		他修正		能力値	18 + 1	ボーナス	3
		敏捷度	10					17	2		
体	15	筋力	3					18	3		
		生命力	2					17	2		
心	8	知力	10					18	3		
		精神力	8					16	2		

技能	Lv.	技能	Lv.

戦闘特技	
両手利き	223 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ドラゴンテイル	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 / 合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントアーマー		1	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	1 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
しっぽ	1H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
投げ	2H	0		2d+ 0	12	0	0										
グラップラー専用																	
ハードブッカー	1H	5	1	2d+ 1	10	0	10										
グラップラー専用、パンチ強化																	

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	0 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 1	0	17

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 2	2d+ 2	16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 器用の指輪	器用+1、サイコロ振った後に宣言して破壊したら1回だけ+13
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
本名はヤヨ・アリストロ・メリア	□□□□⑤
かつて冒険者ギルドの商人として旅をしていた。その一環として、飛空艇に乗ったり、大きな遺跡も見かけたことがあるが、ある日、不思議な予言を聞き、ギルドから脱退、故郷のフェンティルに戻り、加入するパーティを探していた。	□□□□⑩
好奇心が高く、陽気ではがらか。使命よりも自分の気になることの方が大切で、周りからは怠け者だ、などと罵られる事がある。しかし本人は特に気にしてない模様	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕
ただし生活は芳しくなく、様々な人に借金をしている。将来のことより、今どうあるかが大切だと考えている。	