キャラクター名
ユミル

プレイヤー名

種族	ソレイユ	種族特徴	輝く肉体、太陽の再生、太陽の子		
生まれ	趣味人	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴	そっくりさんがいるらしいぞ！		
経験点	10		異種族の友人と冒険に出るぞ！		
			パニ料理を出す店を手伝ったらお客があまり来なかったぞ・・・		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	5	5		21 + 1	3
		敏捷度	9	4		24 + 1	4
体	11	筋力	11	8		30	5
		生命力	7	6		24	4
心	4	知力	3	5		12	2
		精神力	9	6		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9	アルケミスト	1
マギテック	2	ライダー	5
スカウト	3		
レンジャー	9		
エンハンサー	7		
バード	1		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
スローイング	IB30 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ミアキス語	○	
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ストロングブラッド		
メディテーション		
デーモンフィンガー		
ガゼルフット		
ケンタウロスレッグ		
ビビッド		
高所攻撃		
チャージ		
HP強化		
攻撃阻害		
人馬一体		
ヴォーパルウェポン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	9	12	13	14
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		26		6
盾	スパイクシールド(専用)		23	1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		14	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フランベルジュ	2H	23		2d+ 12	10	17	38										
フランベルジュ	1H両	23		2d+ 12	10	17	28										
ストーン 射程10m 持てるだけ拾っとく	1H投	1		2d+ 12	12	14	6										
クレイモア	1h両	26		2d+ 13	10	17	36										
クレイモア	2h			2d+ 13	10	17	46										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 14	8

HP
68

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7/×	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 13

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

装備品		説明
頭	マギスフィア（小）	ターゲットサイトＯＰ
耳	命のリボン・赤	
顔	マギスフィア（小）	ヒーリングバレッドOP
首	ポーションインジェクター	ヒルポイン
背中	野伏のドミネイターマント	ウェポンホルダー改／カードシューター
右手	器用の指輪	
腰	多機能スローワーベルト	血晶石の腹帯　デクスタリティポーション
足	バレットスリンガー	＠３５
その他	多機能スローワーベルト	ブレードスカート（4以上でK10）　アウェイクポーション

装備品		説明
左手	敏捷の指輪	

その他メモ

後に語られるかもしれない、知られざる冒険には・・・　シャムシール1本と冒険者セットとリュートだけを所持してたに違いないw
成長は単純　ソードA、Sまで一直線。　その後は、サブを適正レベルで、レンジャー優先、スカウトはおまけ、波紋の呼吸はゆとりがあれば、錬金術は他の人次第、流派は覇王一刀流

ぽてた：9d6 #1
SwordWorld2.0：(9D6) → 30[1,2,4,4,4,6,4,4,1] → 30
ぽてた：9d6 #2
SwordWorld2.0：(9D6) → 39[3,1,4,6,5,5,3,6,6] → 39
ぽてた：9d6 #3
SwordWorld2.0：(9D6) → 38[5,4,5,5,4,3,3,4,5] → 38
ぽてた：3d4 経歴

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ユミル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
オボロンの刻印	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
安物の　リュート	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
お得用保存食x18	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx12	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x35	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンロックキー	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
蘇生費用の借金	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
返済額	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
割った　指輪x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
端数調整	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石（３点）x22	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
敏捷の指輪x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
知力の指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
カードシューター	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタル(５点)	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ハングリーシャツ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アイテムの売却	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
器用の指輪x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
筋力の腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ブラスくんの復活代	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ターゲットサイト（ＯＰ）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
専用アルケミーキット（ＭＰ）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ポーションボールx20	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
デクスタリティポーションx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石（3点）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
宿代	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔動バイク収納スフィア	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
騎獣契約スフィア	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アタッチメントトラドール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
活性弾x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
金属製の仮面	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングバレッド（OP）	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
サイドカーのレンタル	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□	所持金 20702 G	預金・借金 G
	○□□○□□		○□□○□□		

名誉アイテム	点数
森の守り手	20
専用化	50
クラウゼ流入門	150
ドミネイターマントの購入	30
秘伝の習得	20
専用化	50
野伏のマント化	20
オアシスの守護者	10
荒れ地の踏破者	20
山岳の覇者	20
スローワーベルトの強化	90
スパイクシールドの専用化	50
秘伝の習得	30
	50
名誉点 所持	263 /合計 873