

キャラクター名  
□キサーヌ

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(魔法+2)、暗視、剛力		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	12
冒険者Lv	1	経歴	人族を庇護対象だと考えている		
経験点	0		人族に憧れている/なりたい		
		蛮族に忘れられない傷をつけられた			

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	12			21	3
敏捷度	8			17	2
筋力	15			24	4
生命力	9			18	3
知力	9			14	2
精神力	7			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
マジテック	1		
レンジャー	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技		
全力攻撃	1B36 p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練習/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	1	4	3	5
グラッブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		15		5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	3	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
モール	2H	20	1	2d+ 5	12	5	35										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)	○□□□□□
冒険者セット		○□□□□□
食器セット		○□□□□□
調理道具セット		○□□□□□
ワイン		○□□□□□
		○□□□□□
		○□□□□□

	○□□□□□			
	○□□□□□			
	○□□□□□			
	○□□□□□			
	○□□□□□			
所持金	58	預金・借金	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 3	5	21

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 3	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

ミノタウロスの父と、人間の母の間に生まれたウィークリング。彼女は珍しく、女性として生まれた。その際に母は死んでしまったが、父親が彼女を育てた。より強い母体となることを期待して。その育児は荒っぽくがさつなものだった。気にいらぬ事があると彼女は殴られた。その度に彼女は傷だらけになり、生死の境を彷徨う事もあった。尻尾を引き千切られ、角を根本からへし折られた痛みを、彼女は一生忘れられないだろう。

時は流れ、10の時に転機が訪れる。いつものように家庭内暴力により倒れるが、そこを冒険者が急襲してきたのだ。父であるミノタウロスは倒され、幼い彼女は助けられた。角がないことから人間だと勘違いされたい。次に目が醒めたら周囲には人間ばかり。彼女は困惑するも彼らに大いに感謝した。彼らに連れられ、2年間を過ごした。そして、冒険者に必要なことを学んだ。そして今日、彼女は冒険者として独立した。彼女の目的は、始まりの剣を手に入れること。願いは、人族になることだ。

自動失敗  
チェック  
□□□□⑤  
□□□□⑩  
□□□□⑮  
□□□□⑳  
□□□□㉓  
□□□□㉔  
□□□□⑤