キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転
生まれ	冒険者	性別	年齢
冒険者Lv	10	経歴	
経験点	1500		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	5		22	3
		敏捷度	6	1		14	2
体	7	筋力	8	2		17	2
		生命力	7	3		17	2
心	11	知力	11	8		30	5
		精神力	4	11		26	4

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	4		
フェアリーテイマー	10		
セージ	7		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー				3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	合計値			0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□□○□□

所持金	預金・借金
61750 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点	HP
2d+ 0	4	47

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 12	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 14	70

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	9			
妖精魔法	10	15			

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
魔法誘導	IB32p		p
魔法拡大/数	IB39p		p
魔法収束	IB39p		p
魔法制御	IB32p		p
MP軽減/フェアリーテイマー	IB33p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 マナリング	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0	/合計 0

その他メモ

71[1,6,6,1,6,5,4,6,2,4,5,3,5,2,6,5,3,1] → 71
アミリカ：10d #1
SwordWorld2.0：(10D6) → 34[2,3,5,2,1,2,5,6,3,5] → 34
アミリカ：10d #2
SwordWorld2.0：(10D6) → 34[3,2,5,3,6,3,4,1,1,6] → 34
アミリカ：10d #3
SwordWorld2.0：(10D6) → 38[4,6,2,1,6,3,5,3,3,5] → 38
アミリカ：10d #4
SwordWorld2.0：(10D6) → 32[2,2,1,4,3,6,1,2,6,5] → 32
アミリカ：10d #5
SwordWorld2.0：(10D6) → 30[2,5,3,4,1,1,6,1,1,6] → 30

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟