

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	格闘家	カヴァー	武道家
	ハヌマーン					
オプション			年齢	不明	性別	どっちでもいいや
覚醒	犠牲	衝動	闘争		初期侵食率	36 %
出自	名家の生まれ		経験	禁断の愛	邂逅	忘却

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	2	1	3			6	行動値	10
感覚	2	0	1	1		4	(非装備時)	10
精神	2	0	0			2	戦闘移動	15
社会	2	0	0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC			交渉		
回避	2		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術: 書道	1		知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
妖刀	白兵	6r+6	4	10		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		4	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
先手必勝	3		常時	至近	自身	自動		
効果: 行動値+lv×3 侵食率基本値+4								
一閃	1	2	メジャー	武器		対決		
効果: 全力移動後に攻撃								
獅子奮迅	2	4	メジャー	武器		対決		
効果: 白兵攻撃の射程を範囲(選択に)1シナリオlv回								
C:ハヌマーン	2							
効果: C値をlv分下げる								
残像	2	3	リアクション	至近	自身	対決		
効果: 移動してた場合ドッジのダイスを+lv×2する								
浸透撃	3	2	メジャー	武器	単体	対決		
効果: ガード不可 1シナリオlv回								
吠え猛る爪	3	2	メジャー	武器		対決		
効果: 装甲値無視 攻撃力 (50Lv)								
疾風迅雷	2	3	メジャー			対決	ピュア	
効果: ドッジ不可 1シナリオlv回								
クロックアップ	2	4	メジャー			対決	Dロイス	
効果: 攻撃のダイスを+3 攻撃力+5 1シナリオlv +1回								
電光石火	2	3	メジャー					
効果: 判定のダイスを+lv+1 HPを1D失う								
マシラのごとく	4	5	メジャー			対決	80%	
効果: 攻撃力+lv×10 判定ダイス 5								
軽功	★							
効果: 凄まじく身軽に								
無音の空間	★							
効果: 気配遮断								

--	--	--	--	--	--