

キャラクター名
Gkt

プレイヤー名

シンドローム	バロール エグザイル		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	アークス
	オプショナル		年齢	???	性別	男
覚醒	素体	衝動	闘争	初期侵食率	37 %	
出自	地球外生命体	経験	殺戮の日々	邂逅	恩人(テレズ・ブルム)	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	2	1	3			6	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃	1		RC			交渉		
回避	2		知覚			意志	2	1	調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
『PA・ライジングスラッシュ』	白兵	14r+4				コスト5 コンセントレイト+瞬速の刃
ヒーローステップ		8r+2				コスト4 リフレックス+蛇の動き
ヒーロータイム		0				コスト3 斥力跳躍+オリジン
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
思い出の一品	
情報収集チーム	
要人への貸し	
コネ・UGN幹部	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト・バロール	2	2	メジャー		自身			
効果: 組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする								
リフレックス・エグザイル	2	2	リアクション		自身			
効果: 組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする								
蛇の動き	2	2	リアクション		自身	対決		
効果: 回避のダイスを+LV個する								
斥力跳躍	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動+5m移動(16)								
瞬速の刃	1	3	メジャー	武器	対象	対決		
効果: ダイスを+(Lv+1)する								
ヒューマンズネイバー	1		常時		自身			
効果: 侵食率基本値+5 衝動判定ダイス+Lv個								
オリジン・ヒューマン	1	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン中、エフェクトを使用した場合の判定の達成値を+Lv								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【コンボ】は全て侵食率ボーナス無し時の効果

【コンボ】『ヒーロータイム』
 【使用エフェクト】斥力跳躍・オリジン
 コスト・侵食率+3
 タイミング・マイナー
 判定・自動
 対象・自身
 <効果>
 シーン中、エフェクトを使用した場合の判定の達成値を+1
 戦闘移動+5m移動(16)

【コンボ】ヒーローステップ
 【使用エフェクト】リフレックス・蛇の動き
 コスト・侵食率+4
 タイミング・リアクション
 判定・対決
 対象・自身
 <効果>
 回避時の判定をダイス+2、クリティカル値-2