キャラクター名: ヒカル

プレイヤー名:

種族	ライカンスロープ	種族特徴	暗視/獣人の力/獣化/弱点(銀+3)		
生まれ	拳闘士	性別	女性	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	人族の文化が好き		
経験点	200		一族を滅ぼされた		
			人族と大切な約束をしている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	13	1		23 + 1	4
		敏捷度	11			20	3
体	9	筋力	4			13	2
		生命力	16			25	4
心	4	知力	4			8	1
		精神力	9			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	2		
スカウト	2		
レンジャー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	2	6	5	4
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		6	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト	1H拳	5		2d+ 6	9	4	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草x4	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
消魔の守護石<6点>	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 845 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 6	0

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 4

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
ライカンスロープ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 9 /合計 9

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 能力増強の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

1年前儀式によってライカンスロープとなる。
人族としての記憶が曖昧となり過去に友人と何か大切な約束をしていたが友人の顔、名前や何を約束したのかも覚えていない
それゆえたまに人族の街へ行き自身の記憶を取り戻すきっかけに出会えればいいと思っている
ある日自身の集落が何者かに襲われ唯一生き残る。完全に路頭に迷ったので冒険者となる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟