キャラクター名: スイ

プレイヤー名:

種族	ラルヴァ	種族特徴	暗視、弱体化、吸血の祝福、忌むべき血		
生まれ	神官	性別	女	年齢	15歳
冒険者Lv	3	経歴	人族の捕虜にされていた		
経験点	150		蛮族に忘れられない傷をつけられた		
			殺戮に飽きた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	5			15	2
		敏捷度	7			17	2
体	8	筋力	15			23	3
		生命力	3	1		12	2
心	13	知力	9			22 + 2	4
		精神力	5			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/妖精神アステリア	3		
セージ	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	−2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	−2	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 0	12	0	6										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□

所持金: 65 G

預金・借金: G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点	HP
2d+ −2	7	21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 6	27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	7			

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

装備品		説明
頭		
耳	聖印	妖精神アステリア
顔		
首		
背中		
右手	知力の腕輪	
左手		
腰		
足		
その他		

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 9	/合計 9

その他メモ

エルフの母がいた。信仰している神は母譲り。
人族社会で母親に大切に育てられた。家から出ることを許してもらえず13歳まで一歩も家から出た事がなかった。
14歳になる直前に村が蛮族に襲われ半壊した。村人が蛮族に敏感になっている中でスイが母との約束を破り、家の外に出てしまい捕まってしまう。村人からは母親は少し遠くに買い物に行ったからいい子にしていたら帰ってくるよと言われる(その際に母親は蛮族を匿っていたとされ殺されてしまう)
しばらくし、村がまた蛮族の襲撃に遭い滅ぼされる。この際に牢獄から逃げ出すが壊滅した村と殺された村人を目の当たりにし、無我夢中で蛮族を殺してまわった。しかし、母の姿は見つからず、蛮族によって殺されてしまったと思い込んでいる。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟