

キャラクター名	プレイヤー名
フランベル	

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	10
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	女
称号クラス				年齢	19
種族	アーシアン			境遇	師匠
出自(効果)	犯罪組織			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	10	11	18	17	9	15
ボーナス	4	3	3	6	5	3	5
クラス修正	1	3	0	0	2	0	2
他修正							
能力値	5	6	3	6	7	3	7

HP	91
MP	79
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダーク	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	スピードシューズ				1	4		3	3
装身具	鷹の目								
能力値			6	0	3	0	3	10	10
スキル									
その他									
総計(右)			6	5					
総計(左)			6	0	4	13	3	14	13
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	ハイMPポーション
バックパック	ハイMPポーション
シースベルト	ハイMPポーション
ポーションホルダー	ハイMPポーション
ダーク	
ダーク	
ダーク	
ダーク	
ダークS3(盗賊武力放心)	
蘇生薬	
ランチボックス	

現在重量:	9	所持金:	3610	預金・借金:	
最大重量:	17				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 転生	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
オールラウンド	1		パッシヴ					
効果:	筋器運 基本値+1							
ストライクスロー	5		パッシヴ	+10m	自身		投射	
効果:	投射攻撃力+20							
ホークアイ	5	3	ムーブ		自身	自動	投射	
効果:	投射攻撃力+15 移動で解除。シーン終了まで持続。							
ブルズアイ	1	6	マイナー		自身	自動		
効果:	射撃ダメージに+感知							
インタラプト	1						シーン1回	
効果:	スキル宣言を無効化							
バタフライダンス	1		パッシヴ					
効果:	回避+1D							
アームズマスタリー	1		パッシヴ					
効果:	選択: 短剣 命中+1D							
ビースティング	3	4	Xジャー		単体	自動		
効果:	命中+4D							
ピアシングストライク	3	5	DR直前		自身	自動		
効果:	ダメージロール+3D							
シャドウストーク	1		パッシヴ		自身			
効果:	移動を行っても隠密が解除されない。							
クイックエイド	1		マイナー		自身	自動	ナリ1回	
効果:	HP回復CL×10。BSも全て治る。							
フェイドアウェイ	1	3	ムーブ		自身	自動		
効果:	離脱を行う。マイナー使用可							
アキュレイトショット	1	8	ホークアイ前		自身	自動		
効果:	ホークアイの効果をシーン終了まで持続する。に変更。							

【オリジナル誓約: 武器はダークしか装備できない。】  
 ダークマニアのファンでありダークマニアは師匠でもあった。  
 そして実はアルンの世界からやってきた転生者。彼女自身には転生の記憶はないがアルンを何故か身近に感じる。  
 ダークマニアはチノ達によって殺されてしまったが、仕事上仕方ないと割り切っていて組織が潰れてから組織を抜け、  
 新しい人生を優雅に歩んでいた。  
 しかし、組織が潰れてからダーク盗賊団近接派に裏切り者扱いされ、怪我を負う。  
 そこで居合わせた冒険者。  
 チノと雪乃まことには足の怪我を治して貰い、組織の仇討ちをしてくれた恩人だと思っている。  
 また、雪乃まことに憧れだったダークマニアを倒したもつとすざい奴「CHUN」の存在を教えてもらった借りがある。  
 CHUN本人が調子づいて「ダークマスター」と名乗ってしまったことがあり、そのことをチノと雪乃まことの中の厨心が揺れ動いてしまう。  
 CHUNに対しては絶対的な忠誠を誓っている。それは病的だった。現在秘書兼影武者兼CCCリーダー。

【以下セッション後のフランベル】  
 セッション1: 自然洞窟 3人の頼れる護衛の元、冒険者になって初ダンジョン冒険。後半恐ろしい敵に出くわすがココアに護って貰う。  
 その後、CHUN商会に入ったらしい。  
 セッション2: CHUNと次元断層の調査にいった2人。2人きりの冒険にテンションがMAXに。だが待ち受けるボスは邪神と呼ばれる恐ろしいものだった。そしてそれは民を救うために魔術を奮った王の悲しい姿であった。同時に冒険者として大きな経験となる。  
 セッション3: 商会、ベテラン冒険者が全勢力をあげた魔物退治。大地を揺るがす巨大なモンスター。ウェストー開拓地ではまず見ない超大型モンスターに皆戦慄が走る。商会秘書として後衛参戦したが、今でも恐怖する。最近の世界はどうなっているのだろう。

セッション4: ノーザンプロムナードに住む錬金術師の少女「ユヤ」から盗まれた調査書を取り返して欲しいと依頼される。道中リリナと出会い行動を共にする。黒幕であるジャーナルと対峙。妖魔なのめっちゃ近代兵器投げてきて焦った。あとスライム怖い。

