

キャラクター名
アーネット

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔動機師	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	2	経歴	負けず嫌いと言われたことがある		
経験点	0		罪を犯したことがある のめり込む趣味がある		

技	9	器用度	9	成長		他修正		能力値	18	ボーナス	3
		敏捷度	7					16	2		
体	9	筋力	5					14	2		
		生命力	6					15	2		
心	12	知力	11					23	3		
		精神力	8					20	3		

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
マギテック	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技		IB30	p
精密射撃			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 0 /合計 0	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	4	4

鎧と盾		必要 ランク				筋力				回避力				防護点				
鎧	クロスアーマー					1												
盾																		
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																		
回避技能	シューター					合計値				4				2				

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トラドール 射程30m、装填3	2H	5		2d+ 5	10	4											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
保存食(1週間分)x2	○□□○□□
弾薬1ダース	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	15 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 4	2	21

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 5	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	マギスフィア(小)
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	ガンベルト

その他メモ	自動失敗 チェック
とにかく負けず嫌いな子供時代で、とにかく好きだった魔導機銃を使って、狩りの腕前を競い続けた幼少時代 負けず嫌いが高じて無理に高レベルな魔物を狩りに行き、そして恐怖のあまりに誤射をして仲間を殺した12の時 村を追われ一人旅、数年後、栄える港町に立っていた。	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉑ ○□□□㉒ ○□□□㉓ ○□□□㉔ ○□□□㉕