

キャラクター名
桜海 玲一 (おうみ れいいち)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	FHセルリーダーA	カヴァー	高校生
	サラマンダー					
オプション			年齢	16	性別	男性
覚醒	犠牲	衝動	破壊	初期侵食率	89 %	
出自	片親不在	経験	三面記事	邂逅	保護者	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	4	1	0			5	行動値	4
感覚	0		1			1	(非装備時)	4
精神	2		0			2	戦闘移動	9
社会	2		0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報:	FH	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
Red HellFlame Orchestra	白兵	5r-1	侵22+5	42+28		79↓剣+炎神、結合、刃、永遠、D地、天照、砦
	白兵	12r-1	侵24+5	54+28		80↑クロスバースト
	白兵	13r-1		70+32		侵食値100~
	白兵	16r-1		86+36		侵食値160~

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
AIDA	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス 永遠の炎P		N		
Dロイス 装着者P		N		
Sロイス 十六夜裂夜P	尊敬	N	不安	
御白鳥 右京	P 同情	N	敵愾心	
音無 奏	P 連帯感	N	嫉妬	
クレオパトラ	P 尽力	N	憤懣	
ローンファイアブロッサム	P 親近感	N	食傷	

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
炎神の怒り	3	3	メ/リ	-	-	肉体	-	
効果:	判定グイス+Lv+1 HP-3消費							
氷炎の剣	1	3	マイナー	至近	自身	マイナー	-	
効果:	白兵 命中-2 攻撃力+Lv+6 射:至近							
クロスバースト	3	2	メジャー	至近	自身	シンドローム	80↑	
効果:	攻撃力+Lv*4 判定グイス-2							
灼熱の砦	2	3	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	攻撃+Lv*3 移動・離脱時不可							
フレイムタン	1	2	メジャー	視界	-	白兵	-	
効果:	白兵攻撃の射程を視界。攻撃力-5+Lv							
結合粉碎	1	4	メジャー	-	-	シンドローム	ピュア	
効果:	判定グイス+Lv 装甲貫通							
永遠の炎	5	4	セットアップ	至近	自身	-	Dロイス	
効果:	攻撃力+Lv*4 発動Rは行動値-5							
地獄の氷炎	7	2	マイナー	至近	自身	-	リミット	
効果:	氷炎の剣 攻撃力+Lv*3							
アマテラス	5	4	メジャー	-	単体	白兵	リミット	
効果:	攻撃力+Lv*4 判定グイス-2							
CRサラマンダー	2	2	シンドローム	-	-	-	-	
効果:	C値-2							
熱感知知覚	★	-	メジャー	-	自身	- or RC	-	
効果:	暗闇でも熱を追える。残熱も感知可							
不燃体	★	-	常時	至近	自身	-	-	
効果:	通常の炎・寒さではダメージを受けない							
効果:								

桜海玲一は裕福な家に生まれ、何一つ不自由せず育った。
 周りから奇異な視線を受けながらも、それを見返すほどの努力と結果で返せばいいと思っていた。
 運動は得意だった。勉強も得意ではなかったが、計画性と合理性を追求すれば必ず良い位置に立っていた。あの日までは。

○月×日 ——ガ……ガ……現在、N市近郊の住宅街で大規模火災が発生。既に火災は燃え広がり被害者は11名まで上っています。
 うち死亡者が桜海修二(34)、他重傷者4名(桜海茜(33)……)となっています。放火犯は住宅街に住む少年(14)と判明。
 警察からの事情聴取では家族を守るために戦ったなどと供述。精神鑑定を要するものと捜査は混迷を極め……ガ……