

キャラクター名  
風早 瞬 (かぜはや しゅん)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	格闘家	カヴァー	高校生
	ハヌマーン					
オプション			年齢	17	性別	男性
覚醒	渴望	衝動	闘争	初期侵食率	37	%
出自	名家の生まれ	経験	死と再生	邂逅	家族	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	2	1	3			6	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避	2		知覚	2		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	6r+3	3	5		
		0				
一閃	白兵	6r+3		5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ウェポンケース					
<b>ロイス</b>					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
Dロイス: 超純血P		N			
"夜明けの使者" 神城 早月P	庇護	N 不安			
風早流 風早 宗近P	尊敬	N 劣等感			
薺 春一	P 友情	N 不安			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:	0		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
C: ハヌマーン	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: C値-LV(下限値7)								
一閃	★	2	メジャー	武器	-	<白兵>	-	
効果: 全力移動<白兵>離脱は不可								
一陣の風	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 移動後攻撃力+[Lv*2]侵食Bなし								
マシラのごとく	4	5	メジャー	-	単体	シンドローム	80%	
効果: 攻撃力+[Lv*10]-5Dシナリオ1回								
疾風迅雷	1	3	メジャー	-	-	シンドローム	PB	
効果: 対象ドッジ不可シナリオLv回								
軽功	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 身軽。								
無音の空間	★	-	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 気配を消す。<RC>判定?								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

神城 早月の遠縁である名家「剣術道場 風早流」の家の生まれ。  
だが彼は剣術の才能に恵まれず、恥を漏らさないために風早流の戸籍から抹消、死んだものとして扱われる。  
「落伍者」の烙印を押され、失意の中にあつた彼の元を訪れた早月の父によって、風早流から引き離される。

寮暮らしをはじめ、精神の平穏を得た彼は、自己の鍛錬を始めた。  
数年の鍛錬を経たが、剣術の腕はやはりいまいひとつ、といったところであった。