

キャラクター名
パロン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男性	年齢	22
冒険者Lv	11	経歴	血縁者と死別している		
経験点	620		神器を見たことがある 過去に仕える主がいた		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	11		31	5
体	10	敏捷度	7	7		24	4
		筋力	11	5		26	4
心	9	生命力	10	6		26	4
		知力	6			15	2
		精神力	8	8		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
プリースト	4		
レンジャー	9		
エンハンサー	5		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
かばう	1B36 p		p
防具習熟A/金属鎧	1B31 p		p
武器習熟A/メイス	1B31 p		p
防具習熟S/金属鎧	1B32 p		p
頑強	1B29 p		p
ガーディアン	1B29 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
アンチボディ	
メディテーション	
ストロングブラッド	
リカバリエ	
パークメール	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数
専用化	250
二つ名「黄牙の砦」	15
名譽点 所持 485 /合計 750	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	16	15	15
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ミスリルプレート	24	-2	11
盾	タワーシールド	20		3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				3
回避技能	ファイター	合計値	13	17

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
ジャッジメントスピア	1H両	18		2d+	16	10	16	23										
自動命中時、対象は精神抵抗(目標値200の精神属性) 失敗で1Rの間、移動・主、補助動作不可																		
スティールブロウ	1H	13	1	2d+	17	12	16	23										
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
ヒーリングPx3	○□□○□□
緑Bカードx5	○□□○□□
緑Aカードx10	○□□○□□

所持金	4526	預金・借金	G
緑Sカードx4	○□□○□□		
魔晶石3点x10	○□□○□□		
ケアフルオートルーター	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+	13	17
					89

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	0	37
		2d+	15	2d+

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	6			

装備品	説明
頭	
耳	ゴールドン耳栓 呪歌の抵抗+2
顔	聖印(ザイア)
首	
背中	ウェポンホルダー メイス 補助で切り替え可
右手	信念のリング
腰	無敵に変身ベルト
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	レインボーリング 補助でライト使用可

その他メモ	自動失敗チェック
用心棒5 踊り子5	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕