

キャラクター名 マリー
プレイヤー名

種族 人間 種族特徴 剣の加護/運命変転
生まれ 冒険者 性別 女 年齢 15
冒険者Lv 2 経歴 田舎で育った
経験点 0 告白されたことがある
憧れる冒険者がいる

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 4 2 17 + 2 3
敏捷度 9 20 3
筋力 12 5 24 4
生命力 11 1 19 3
知力 11 3 25 4
精神力 9 1 21 3

戦闘特技
魔力撃 227 p

言語 会話 読文
交易共通語 ○ ○
汎用蛮族語 ○ ○
魔法文明語 ○ ○
ザルツ語 ○ ○

練技/呪歌/騎芸/賦術
ビートルスキン

名誉アイテム 点数
名誉点 所持 20 /合計 20

技能 レベル 基本 基本 基本追加
ファイター 2 5 5 6
グラブラー 0
フェンサー 0
シューター 0

鎧と盾 必要
ランク 筋力 回避力 防護点
鎧 プレートアーマー 21 -2 7
盾 タワーシールド 17 2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)
回避技能 ファイター 合計値 3 9

武器 用法 必要 命中 追加
筋力 修正 命中力 C値 ダメージ 威力
ヘビーメイス 1H両 15 1 2d+ 6 12 6 20
ストーン 1H投 1 2d+ 5 12 6 6
射程10m 2d+

一般装備品 (消耗チェック)
冒険者セット ○□□○□□
保存食(1週間分)x2 ○□□○□□
食器セット ○□□○□□
調理道具セット ○□□○□□
着替えセット ○□□○□□
オルゴール ○□□○□□

啓蒙x7 ○□□○□□
SIM ○□□○□□
所持金 48 G 預金・借金 G

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3 m 20 m 60 m 2d+ 3 9 25

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力
真語魔法 1 5
神聖魔法 2 6

魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 5 2d+ 0 2d+ 5 2d+ 5 30

装備品 説明
頭
耳
顔
首 聖印 ギャア神の聖印
背中 ロングマント フード付き
右手 能力増強の腕輪・器用
腰
足
その他

装備品 説明
左手

その他メモ
彼女は田舎の村に生まれ、そして育った。農民故に姓はない。
彼女は小さな頃から少々変わり者だった。誰も興味を示さない学問に興味を示し、男の子達に混じって遊ぶ事が好きだった。
その頃に、ガキ大将からなにやら言われたような気がしたが...どうやら彼女は覚えていないらしい。
そんな彼女に、人生を決定付ける出来事が起こったのは10歳を前にした冬の日であった。越冬を前に凶暴化した魔物が村を襲ったのだ。しかし、それは村に住んでいた元神官戦士の男によって撃退された。普段は情けないその男が見せた勇姿。力ある神聖魔法。彼女はそれが強く目に焼き付いた。
それ以降、少女はその男に付き纏い、戦い方と、神聖魔法を教えて欲しいと迫った。男は最初は断っていたが、少女の熱意にとうとう折れた。幸い、少女には神官としての才能があったらしい。筋もよかった。15になるまで、少女はその男を師と仰ぎ、神官としての修練や戦いの技術、冒険者として必要な知識を学んだ。
そして15を迎えた朝、少女は村を出た。かつての師と同じく、冒険者になるためにー
自動失敗チェック ○□□□⑤
○□□□⑩
○□□□⑮
○□□□⑳
○□□□㉑
○□□□㉒
○□□□㉓