キャラクター名

cannibal

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		忌むべき行為		アクション	1		基本パーツ1つを修復
頭		過剰五感		オート			最大行動値+2、対象部位にダメージで追加で基本パーツを1つ損傷。
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
頭		のうみそ		オート			
頭		めだま		オート			
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
腕		怪力		オート			肉弾・白兵のダメージ+１
腕		狩猟本能		ラピッド	0		任意のアクションマニューバを使用
腕		こぶし		オート	2	0	肉弾攻撃1+切断
腕		うで		ジャッジ	1	0	
腕		かた		アクション	4		
胴		引き裂き		オート			あご、こぶしに切断を付与
胴		食欲		オート			肉弾の判定+１
胴		悪食		オート			切断判定を-2させる
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
胴		せぼね		オート	1	0	
胴		はらわた		オート			
脚		飛び付き		ラピッド	1		自身が移動時、移動成功で移動前か移動後の対象1体に肉弾攻撃3
脚		跳ね上がる		オート	2		移動1～2
脚		ほね		オート			
脚		あし		オート	1	0	