キャラクター名
リリアン（ファミリア無理）

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	20歳
種族	フィルボル			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	逃亡

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	14	17	13	12	9
ボーナス	2	2	4	5	4	4	3
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	2	2	4	7	5	6	4

HP	41
MP	68
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			2	0	4	0	6	9	7
スキル								3	
その他	斜陽の剣+グリモア								
総計(右)			2	5	4	6	6	11	7
総計(左)			2	0					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ファミリア（知力）	
ファミリア（敏捷）	
冒険者セット	
バックパック（重量制限修正+5）	
ベルトポーチ（重量制限修正+2）	
小道具入れ	
HPP*1	
MPP*6	

現在重量： 12		
最大重量： 14	所持金： 1908	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に行動値+3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃の命中に+1dする								
リゼントメント	1	-	魔法攻撃時	-	自身	自動成功	1/Sr	
効果： Dm+Cl*10（Tg: 1）								
フォースブリンガー	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 無属性魔法攻撃のダメージに+[SL*4]								
サモン・リヴァイアサン	1	8	MajourA	20	範囲選択	魔術判定		
効果： dR／MgAk；MgDm無2d.HPDm>スリップ1]								
ファミリア	2	-	アイテム	-	自身	自動成功		
効果： ファミリアをSL体取得								
ガーディアン	1	-	ADR	20	1	自動成功	1/Sn	
効果： Fm(c1)Use不可.Dm↓；Dm－CLx5]								
ハイサモナー	1	3	minourA	-	自身	自動成功		
効果： Mnp召SkIRA’R－1d								
アニマルパクト	1	-	minourA	-	自身	自動成功	1/Sr	
効果： Mnp召SkI(除Tg:U)→[Tg:Sc,Rg:視]								
ファミリアサポート	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： サモナー攻撃スキルの命中に+1dする								
ファミリアアタック	5	5	Majour	20	単体	感知判定		
効果： 特殊攻撃[(SL+2)D+CL]※要ファミリア								
ファミリアコンビネーション	1							
効果：								
ファミリアマスタリー	1							
効果：								
トレーニング（知力）	1							
効果： 知力+3								

サモン・ヨルムンガンド：[8+2+1]+[2d+1d] = 11+3d
魔法命中：[7+2]+[2d+1d] = 8+3d
回避：[4+2]+[2d] = 6+2d

****
設定とか
名前は百合のお花、親からもらった名前だと思われる。
見た目はシスター服で金髪、そんで青い瞳。青い百合は自然界に存在しない花。
生みの親に存在しない花と呼ばれた子。

記憶はないんだけどなんか逃げなきゃいけない気がする。
あと使い魔ちゃんはいつも傍にいてくれるんだけど、なんとなく何かを吸われて続けている気がする。
なんだろ？でも仲良しだよ。
なんだかんだで今は周りにお友達もいるし、元気に生きてるよ！
記憶を取り戻すっていうのも将来のビジョンのひとつではあるのだけど。。。
今の自分を失いたくはないかな～

キャラクター名

リリアン（ファミリア無理）

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイス：ダグデモア	1							
効果：				行動値+2				
トレーニング（感知）	1							
効果：				感知+3				
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								