キャラクター名: マルタ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	22
冒険者Lv	6	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	6070		田舎で育った		
			魔物を倒したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	7	2		17	2
		敏捷度	8	1		17 + 1	3
体	8	筋力	10	2		20	3
		生命力	7	2		17	2
心	5	知力	8	1		14	2
		精神力	6			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
プリースト/ルーフェリア	4		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
両手利き	223 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
二刀流	221 p		p
マルチアクション	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベア		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	8	9	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	+1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		10	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パンチ	1H	0		2d+ 8	12	10	0										
キック	1H#	0	-1	2d+ 7	12	10	5										
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 8	12	10	0										
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 9	10	10	10										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 7	10	10	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 10	2

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	6			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	聖印	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	能力増強の指輪	能力値を1つ+1する。破壊すると1回だけ+13

その他メモ

田舎にある村で生まれた女性。料理が上手く、家族に愛され何不自由なく暮らしていた。15歳の誕生日を機に拳闘士として旅に出る。

旅の途中、とある村で暴れていた魔物を倒したことがありその時、素手で殴り倒したと言われ一部では世紀末救聖女などと呼ばれる事に。

普段は聖女のように淑やかに振舞っているが親しい者の前では少し言葉が荒っぽくなる

スキル追加攻撃補遺
両手利きを使用後に3度目の攻撃ができる。この追加攻撃に両手利きのペナルティはかからない

マッスルベア

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
マルタ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
水着	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□