キャラクター名: ラビット

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	10
冒険者Lv	1	経歴	体のどこかに刺青がある		
経験点	0		自分にそっくりな人物を知っている		
			忘れられないほどおいしいものを知っている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	5			9	1
		敏捷度	2			6	1
体	7	筋力	4			11	1
		生命力	9			16	2
心	11	知力	15			26	4
		精神力	10			21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	1		
フェアリーテイマー	1		
セージ	1		
バード	1		

戦闘特技

魔法誘導	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビビット		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	6 m	18 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
19

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 4

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	5			
妖精魔法	1	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 ハープ	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 ハープ	

その他メモ

フェアリー　習得　ヒールウォーター　範囲接触　消費ＭＰ３　時間３分(１８ラウンド)　効果治癒効果のある水を作成
「威力１０＋魔力」点回復
コンジュラー　習得　プロテクション　対象１対　範囲１０m/起点指定　時間３分(１８ラウンド)　抵抗消滅
効果対象が受ける物理・魔法ダメージにー１点

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ラビット

プレイヤー名

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
調理器具セット	○□□○□□
テント	○□□○□□
保存食(1週間分)	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
楽器	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
くさび	○□□○□□

所持金	預金・借金
126 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0