

キャラクター名
金本

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	アーティスト	カヴァー	
	モルフェウス					
オプション	オルクス		年齢		性別	男
覚醒		衝動		初期侵食率	4	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	4	0	0			4	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	0	1	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	2		調達		
運転:			芸術:爆発物	2		知識:			情報:ウェブ	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
Dロイス: 羅刹	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレート (モルフェウス)	2	2	メジャー					
効果: クリティカル値-Lv (下限値7)。								
インスタントボム	1	3	メジャー	至近	-	対決		
効果: 攻撃力+Lv×2の白兵攻撃。装甲無視。武器の攻撃力を加算できない								
砂の加護	2	3	オート	視界	単体	自動		
効果: 判定ダイスLv+1個。1ラウンドに1回。								
縮地	4	2	オート	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動、全力移動の際、任意の場所に移動できる。離脱も可。1シナリオにLv回。								
バックスタブ	4	4	常時	至近	自身	自動		
効果: 縮地を使用したメインプロセスの間、白兵攻撃力を+Lv×5。侵食率によるレベルアップはない。基本侵食率を+4。								
飛礫	1	2	メジャー	20m	単体	対決		
効果: 攻撃力+4、武器の攻撃力を加算できない。同一エンゲージのキャラを対象にできない。1シーンにLv回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ピンポイント爆撃白兵型

長所
 ・ 攻撃力固定値28の攻撃を遠近問わず叩き込める。
 ・ 装甲無視攻撃

短所
 ・ 重圧や硬直を受けると無能化。
 ・ 攻撃コストは10~12でやや多い。

設定
 ・ 戦闘スタイルは<万能器具>でトラップを作り敵に投擲。<飛礫>無しならトラップと自身の位置を入れ替えて敵の体を爆弾に変えて爆破。
 ・ <飛礫>ありならトラップと自身を入れ替え敵から距離を取り、そのトラップを爆破。元ネタはNARUTOの瞬術の術。
 ・ 自分とトラップの位置を入れ替える最大距離は20m。トラップAとトラップBの位置を入れ替えることも可能で運動エネルギーはそのままだと位置と方向を変えることが可能。
 ・ 触れたものを爆弾に変える呪いがかけられている。元ネタはギリシア神話「ミダース」の触ったものを黄金に変える能力から。
 ・ 飛礫を使うときはイージーエフェクトの万能器具を使って小物を生成し、爆発物に変えて投擲。
 ・ 爆発物に変換できる対象は手に収まる範囲。対象がそれ以上に大きい場合は例外を除けば一部分のみ。
 ・ 金本の血管はオーヴァード能力に目覚めるとき上記の呪いも同時に目覚める。Dロイス: 羅刹とモルフェウスのインスタントボムの組み合わせ演出。
 ・ 善人キャラなら遊戯王の神 遊矢。悪人キャラならHUNTER×HUNTERのヒソカ

神 遊矢の場合 稀代の奇術師 (ミラクルボンバー)