キャラクター名
"黒き炎の匠"エル

プレイヤー名

種族	ダークドワーフ	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	野伏	性別	女性	年齢	15歳
冒険者Lv	13	経歴	人族の文化が好き。		
経験点	5050		一族が昔から人族と仲良し。		
			職人を目指している。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	16	17		42	7
		敏捷度	1	4	-6	8	1
体	10	筋力	9	14		33 + 1	5
		生命力	5	15		30	5
心	7	知力	2	4		13	2
		精神力	16	15		38	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13	ライダー	8
マギテック	1		
スカウト	3		
レンジャー	9		
エンハンサー	3		
アルケミスト	2		

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

戦闘特技			
タフネス	2122 p	超頑強	IB29 p
バトルマスター	3143 p		p
治癒適性	2122 p		p
不屈	2123 p		p
ポーションマスター	2123 p		p
必殺攻撃	IB38 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
武器習熟S/ソード	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p
命中強化	IB32 p		p

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
高所攻撃		
HP強化		
チャージ		
騎獣強化		
人馬一体		
超高所攻撃		
HP超強化		
限界駆動		
バークメイル		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	20	14	18
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ		31	-1	+9
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		13	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニタイト製首切り刀 材料持ち込みのイグニタイト加工。徹甲の花火加工(MG)	2H	20		2d+ 22	10	21	45										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 13	11

HP
116

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 21

MP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

	装備品	説明
頭	セーフティーメット	破壊で使用。防御ファンブルを無効。
耳	石人の耳飾り	防護点+1。引き換えに敏捷度-6。
顔	狩人の解析鏡	魔物知識判定に成功時、命中力+1。
首	背水のネックレス	3Rの間、能力を強化する。
背中	ドミネーターズマント	生命、精神抵抗、生死判定+1
右手	剛力の指輪	
腰	ブラックベルト	防護点+1。
足	マギスフィア（小）	オプション:ターゲットサイト
その他	ポーションインジェクター	【トリートポーション】仕込み。補助動作で使用可能。

	装備品	説明
左手	信念のリング	精神抵抗+1。
	アルケミーキット	

その他メモ

◆一般技能
武器職人Lv5　付与術師Lv5
※PC時の技能値。NPC時はプロとして扱う。

代々、人族からの依頼で鍛冶をやっている家に生まれた。彼女もまた名工として鍛冶師になる予定であったが、良い武器は使ってみないと分からない、新たな素材や技術を求めて等様々な理由で冒険者としての道を選んだ。
人族の領域で生まれ育ったため、認識は殆ど人族であり、人肉も食べたことがなく食べたいとも思わない。
直系の出身はミストグレイヴであり、ミストグレイヴの秘奥を伝承しているらしいが、経験不足と素材不足でやったことがない。いつかその加工を自身の武器に施すのが夢。
現在はレーゼルドーン大陸カシュカーンにある『時の星見亭』にて要監視で冒険者兼鍛冶師として活動している。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: "黒き炎の匠"エル

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（1週間）x2	○□□○□□
マナチャージクリスタル（MP3）	○□□○□□
・ポーション類	○□□○□□
ヒーリングポーションx4	○□□○□□
トリートポーションx10	○□□○□□
スカーレットポーションx3	○□□○□□
デスクタリティーポーション	○□□○□□
アンチマジックポーションx2	○□□○□□
・アルケミスト技能類	○□□○□□
マテリアルカード金Bx16	○□□○□□
マテリアルカード金Ax12	○□□○□□
マテリアルカード金Sx5	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx15	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax10	○□□○□□
マテリアルカード緑Sx5	○□□○□□
・衣類	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
シャツ	○□□○□□
スカート	○□□○□□
下着	○□□○□□
・騎獣関連	○□□○□□
騎獣専有スフィア（スカイバイク）	○□□○□□
└フルカウルアーマー	○□□○□□
└-ヘビィシールド	○□□○□□
└--ブリンクシェル	○□□○□□
└マナカートリッジX	○□□○□□
リペアテープⅡx8	○□□○□□
リペアパッチx10	○□□○□□
・消耗品類	○□□○□□
救命草x20	○□□○□□
魔香草x17	○□□○□□

剛力の指輪	○□□○□□
巧みの指輪	○□□○□□
月光の魔符x5	○□□○□□
月光の魔符+2x3	○□□○□□
陽光の魔符x3	○□□○□□
陽光の魔符+2x3	○□□○□□
魔晶石(MP3）x10	○□□○□□
魔晶石(MP10)x6	○□□○□□

所持金 3590 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
【オーロンセシーレ中隊軽装突撃術】	100
秘伝〈小獣角突〉取得	40
秘伝〈小龍咬砕〉取得	40
秘伝〈小王完武〉取得	60
【アゴウ重鎚破闘術】	100
秘伝〈重破・骨喰み〉	40
秘伝〈轟破・地断ち〉	60
秘伝〈爆破・神鳴り〉	
【クラウゼ覇王一刀流】	150
秘伝〈覇王・剛斬剣〉	20
秘伝〈覇王・輝斬剣〉	30
	20
	30
	100
	40
	60
	100
	50
	50
	50
	20

名誉点 所持 380 /合計 2180

キャラクター名
"黒き炎の匠"エル

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

所持金 3590 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
秘伝〈覇王・煌斬剣〉	
秘伝〈覇王・渦突剣〉	
ドミネーターズマント	
	20
【ガドハイ狩猟術】	70
秘伝〈魂落とし〉	250
秘伝〈足追い〉	
【ヴァルト式戦場剣殺法】	100
秘伝〈殺し打ち・轟雷〉	
秘伝〈殺し打ち・轟震万雷〉	200
秘伝〈殺し打ち・電光〉	
ヴァルツガンドレット	

名誉点 所持 380 /合計 2180