

キャラクター名
ローズマリー

プレイヤー名



| | | | |
|--------|--------|-----|----|
| ポジション | ホリック | 享年 | 15 |
| メインクラス | ステーション | 暗示 | 罪人 |
| サブクラス | レクイエム | 寵愛点 | 0 |

| | |
|-------|----|
| 初期配置 | 煉獄 |
| 最大行動値 | 12 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----------------------------|
| 死去 | この体にはもはや生も死も無い。そんなもの、必要ない。 |
| 感謝 | 貴方に大いなる感謝を。主か、あるいはそうでなくても。 |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装 | 3 | 0 | 3 |
| 変異 | 1 | 1 | 2 |
| 改造 | 0 | 0 | 0 |

| 未練 | | | |
|-------|----|---------|-------------------|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |
| | | 3 ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|--------|----|---------|----|-------|-----|-----|--------------------------------------|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | オーバーロード | | ジャッジ | 効果 | 自身 | 【修羅】支援3 任意の未練に狂気点1点を加える |
| メインクラス | | 超過駆動 | | ジャッジ | 効果 | 0-1 | 【死人の流儀】任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2or妨害2 |
| メインクラス | | 過重積載 | | オート | - | 自身 | 【失敗作】攻撃・切断判定の出目+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷 |
| サブクラス | | ロックオン | | ラピッド | 2 | 自身 | 【集中】以後、ターン終了時まであなたの攻撃判定の出目+1 |
| | | | | オート | | | |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 最大行動値+2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 最大行動値+1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 頭 | | 高速演算 | | オート | - | 自身 | 【カンフー】最大行動値+1 |
| 頭 | | 特殊疑似聴覚 | | オート | - | 自身 | 【けもみみ】最大行動値+1、行動判定で損傷しない |
| 頭 | | カタパルト | | ラピッド | 0 | 0 | 【発勁】自身には不可、移動1 |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動1 |
| 腕 | | アームフレア | | アクション | 2 | 0-1 | 【火炎放射器】砲撃攻撃+1爆発+連撃1 |
| 腕 | | 大きな腕輪 | | オート | | | たからもの |
| | | | | オート | | | |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | 動力装置 | | オート | - | 自身 | 【しんぞう】最大行動値+1 |
| | | | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害1 |