キャラクター名: アリシア

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	狩人	性別	女性	年齢	24
冒険者Lv	8	経歴	棲家が燃えたことがある		
経験点	630		国王に会ったことがある		
			物心ついた時には独りだった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	11	3		27 + 2	4
		敏捷度	9	2		24 + 1	4
体	9	筋力	3	4		16 + 2	3
		生命力	1	4		14	2
心	8	知力	7	1		16	2
		精神力	7	5		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	8		
スカウト	7		
レンジャー	3		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
精密射撃	IB30 p		p
武器習熟A/ボウ	IB31 p		p
武器習熟S/ボウ	IB31 p		p
射手の体術	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
堅陣の構え		
怒涛の攻陣Ⅱ：列火		
怒涛の攻陣Ⅱ：鉄鎧		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	8	12	12	11

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	12	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スナイパー	2 h	10		2d+ 13	9	14	25										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 12	5

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 12

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭	ターバン	
耳		
顔		
首	背水のネックレス	
背中	ドミネイターズマント	
右手	能力増強の腕輪	
腰	多機能化ブラックベルト	
足	ディスプレイザーガジェット（ポーションインジェクター）	トリートポーション
その他	能力増強の指輪	

装備品		説明
	えびら	徹甲矢12/残り矢
左手	能力増強の腕輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アリシア

プレイヤー名:

一般装備品

(消耗チェック)

- 冒険者セット
- スカウトツール
- 保存食（1週間）
- 救命草x10
- 魔香草x10
- 魔晶石（3点）
- マナチャージクリスタル（5点）
- 消魔の守護石（5点）x2
- 矢<12本>x10
- 徹甲矢<12本>x5
- 竜牙の矢
- トリートポーションx3

所持金: 8140 G

預金・借金: G

名誉アイテム	点数
専用：スナイパー	50
専用：えびら	50
専用ブラックベルト	50
専用クレイモア(喪失中)	50
クラウゼ流ー刀覇王剣	150
ドミネイターズマント	30
多機能化ブラックベルト	20
野伏化ドミネイターズマント	20

名誉点 所持 46 /合計 416