キャラクター名: リリー = ボイアルド

プレイヤー名:

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のブレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	操霊術師	性別	女	年齢	11
冒険者Lv	2	経歴	戦場に置き去りにされた		
経験点	300		実は貴重な血統である		
			人族に一目置かれている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	5	3		19	3
		敏捷度	5			16	2
体	12	筋力	9	4		25 + 1	4
		生命力	10	2		24	4
心	9	知力	15	5		29 + 1	5
		精神力	9	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2		
コンジャラー	2		
セージ	1		
フィジカルマスター	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		26		6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ドレイクの魔剣 魔法の武器、魔法の発動体	1H両	15	1	2d+ 1	12	0	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 0	8

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	7			
操霊魔法	2	7			
深智魔法	2	7			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳		
顔		
首	幸運のお守り	剥ぎ取り+1
背中		
右手	能力増強の指輪・知力	
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	能力増強の指輪・筋力	

その他メモ

彼女はかつて、とあるドレイクの一家に産まれた。しかし、両親は喜ぶどころか驚き、狼狽えた。
角や各部に魔晶石が付いたその姿は親とは似ても似つかない。一彼女は、チェンジリング(取替子)だった。
両親のドレイクは、すぐさま彼女を捨てる決断をした。生きて帰らぬように、最前線に置き去りにして。彼女の両親は彼女の事を忘れ去った。
しかしこんな言葉がある。「捨てる神あれば拾う神あり」
戦場で小さな鳴き声を上げる彼女を、別のドレイクが拾った。ボイアルドという名字をもつ、貴族であった。彼が何を思って彼女を拾ったのかはいまでもわからない。
そのまま、彼女はボイアルド家の娘として育てられる。
貴族としての立ちふるまいを学び、力をつけていくうちに、彼女に一つの思いが芽生える。
「両親は誰なんだろう？どうして私は捨てられたのだろう？」
親代わりであった彼に別れを告げて、冒険者をやることにした。名を上げれば、或いは各地を回れば、親が見つかるかもしれない。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
リリー = ボイアルド

プレイヤー名

一般装備品

(消耗チェック)

- バルバロス携帯品セット ○□□○□□
- ベルトポーチ ○□□○□□
- 食器セット ○□□○□□
- 調理道具セット ○□□○□□
- テント ○□□○□□
- 着替えセット ○□□○□□
- 羽根ペン ○□□○□□
- インク ○□□○□□
- 羊皮紙 ○□□○□□
- ティーセット ○□□○□□
- 化粧品セット ○□□○□□
- ワイン ○□□○□□
- 手鏡 ○□□○□□
- 保存食(1週間分)x7 ○□□○□□
- マナチャージクリスタル5点 ○□□○□□

所持金 4873 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 50 /合計 50