キャラクター名
異笠浅葱

プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	**Lv.1:**		**レベル**	21
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	24
種族	ヒューリン			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	東方世界			**目標**	死(運命)

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	35	34	30	8	8	15	9
ボーナス	11	11	10	2	2	5	3
クラス修正	4	3	0	0	0	1	0
他修正							
能力値	15	14	10	2	2	6	3

HP	224
MP	161
フェイト	8

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	妖刀：空時雨 ※1	至近		21	-1	0	0	-1	0
左手	トゥーハンドアタック			2					
頭部	ジルコニアヘルム				-1	8			
胴部	カオスアーマー ※2					12	2		-2
補助	フォースバックラー ※3					11			
装身具	金剛の鞘 ※4					3			
能力値			14	0	10	0	6	12	20
スキル									2
その他									
総計(右)			14	23	8	34	8	11	20 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			5 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	14			14	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定	6			6	+ 2 d
錬金術判定	14			14	+ 2 d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
異次元バッグ	
ポーションホルダー(ハイMP×5)	
ハイHPポーション×5	
ハイMPポーション×75	
釣り竿	
闘魂：風	

現在重量： 82		
最大重量： 87	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
トルネードブラスト	1	6	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果： 武器攻撃。対象のレベルが［CL＋SL］以下のモブであれば戦闘不能、あるいは死亡させる。								
水波斬	1	10	メジャー	20m	範囲(選択)	命中	-	
効果： 対象に白兵攻撃を行う。この攻撃のダメージは水属性魔法ダメージとなる。								
神羅覆滅	1	20	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果 :対象に白兵攻撃を行う。この武器攻撃によるダメージは貫通ダメージとなり、ダメージ軽減できず、0にもできない。このスキルは攻撃の対象が「分類：妖魔、魔族、魔獣」の時のみ効果がある。								
ストラグルクラッシュ	1	10	メジャー	-	自身	自動成功	-	
効果 :「装備部位：両」の武器を装備している時のみ使用可能。《バッシュ》による武器攻撃を2回行う。この《バッシュ》はコストを消費せず、「対象：単体※」となる。さらに2回目の《バッシュ》による武器攻撃のダメージロールに+20する。ただし、同じ対象に2回攻撃しなければならず、1回目の武器攻撃が命中しなかった場合、2回目の武器攻撃は行えない。								
戦鬼	1	フェイト3点	メジャー	-	自身	自動成功	-	
効果 :《バッシュ》による武器攻撃を3回行う。この《バッシュ》はコストを消費せず、「対象：単体※」となる。武器攻撃の対象は、武器攻撃ごとに選択してよい。ただし、自分はフェイトを3点消費する。								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： そのメインプロセスで行う白兵攻撃のダメージに＋【筋力】する。								
フルスイング	3	10	マイナー	-	自身	自動成功	1シーンSL回	
効果 :そのメインで行う白兵攻撃のダメージロールでは、その白兵攻撃で使用している武器1つの「攻撃力」を2倍にしてダメージを算出する。								
チェンジスケイル	5	13	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： 物理、魔法防御+SL×3。クリンナップ毎にMP3点ロスでシーン終了まで持続。								
死神の手	1	-	マイナー	-	自身	自動成功	1シナリオ1回	
効果 :ダメージ増加を行う。そのメインで行う武器攻撃を［対象：単体※」に変更し、ダメージに＋［あなたの【最大HP】-あなたの現在の【HP】］する。								
ドラゴンチェンジ	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果： 《チェンジファング》または《チェンジスケイル》を同時に使用できる。								
スラッシュブロウ	3	-	DRの直前	-	自身	自動成功	1シーン1回	
効果： 武器攻撃のダメージロールに＋［（SL×2）D］する。								
カバーリング	1	-	DRの直前	-	自身	自動成功	1メイン1回	
効果： 対象にカバーを行う。この時、行動済みでもカバーを行うことができ、カバーを行うことで行動済みにならない。								
インバルネラブル	1	-	DRの直後	-	自身	自動成功	1シナリオ1回	
効果 :《女王への誓い》によって取得。自分がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。自分が受ける予定のダメージを0に変更する。								

※1:
効果1:命中判定に+1D。(計算済み)
効果2:クリティカル時のDRが+4Dとなる。
効果3:この武器の攻撃はあらゆるアイテムやスキルの効果で軽減できない。
効果4:この武器による命中判定と同時に使用。44点以下のHPを消費。（最低１）その攻撃のダメージに＋消費したHPする。1ラウンド1回。
カース:《スピリット・オブ・サムライ》を取得していなければ装備できない。受けるダメージに+20する。装備者が死亡した場合、装備者はNPCとなる。
※2
効果1: 光/闇属性の与ダメージに+1D。
効果2:光/闇属性の被ダメージに-10。
※3
効果1:白兵攻撃のDRに+2D。(計算済み)
※4
効果1:［種別：刀］の武器を装備時、［物理防御力］に+3。(計算済み)
フルスイング+バッシュ=61+9D
フルスイング+バッシュ+スラッシュブロウ=61+24D
フルスイング+バッシュ+スラッシュブロウ+ボルテクスアタック=271+24D
パーソナル：
ギルド「リンクス」のギルドマスター。
ややロリコン気味なサムライ。

キャラクター名
異笠浅葱

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
カバームーブ	2	-	《カバーリング》	-	自身	自動成功	1シーンSL回	
効果： 《カバーリング》を［射程：20m］に変更する。このスキルを使用してもあなたが移動するわけではない。								
ストライクバック	3	10	リアクション	20m	範囲(選択)	命中	1シーンSL回	
効果： 白兵攻撃に対するリアクションを武器の命中判定で行う。勝利した場合対象に［CL×5］のHPロス。ただし攻撃は自動的に命中。								
ショットバック	1	4	《ストライクバック》	-	自身	自動成功	-	
効果： 自分は射撃攻撃に対しても《ストライクバック》を使用可。《ストライクバック》を射程「射程：視界」に変更する。								
スタイル：シンエイ	5	6	《ストライクバック》	-	自身	自動成功	1シナリオSL回	
効果：「種別：刀」の武器を装備している時のみ使用可能。その《ストライクバック》によるリアクションに成功した場合、自分への攻撃は失敗となる。								
ディフレクション	3	6	リアクション	-	自身	命中	1シナリオSL回	
効果： 白兵攻撃が可能な武器装備時のみ。射撃攻撃、魔法攻撃に対するリアクションを命中判定で行う。勝利したら攻撃は失敗となる。								
リフレクション	1	4	《ディフレクション》	-	自身	自動成功	1シナリオ1回	
効果：「種別：刀」の武器を装備している時のみ使用可能。リアクションに勝利した場合、攻撃を行ったキャラクターにその攻撃が命中する。								
スタイル：ホウゲン	2	11	《ディフレクション》	-	自身	自動成功	1シナリオSL回	
効果： リアクションに勝利した場合、自分と同じエンゲージにいるキャラクターすべてへの攻撃は失敗となる。								
グレートスケイル	5	8	リアクション	-	自身	自動成功	-	
効果： 《チェンジスケイル》効果中のみ使用可能。攻撃が自動命中となる代わりにダメージ-SL×10。								
ギフト	1	-	判定の直前	-	自身	自動成功	1シナリオ1回	
効果： 判定に＋2Dする。								
グレートバースト	3	10	効果参照	-	自身	自動成功	1シナリオSL回	
効果：「装備部位：両」の武器で白兵攻撃する時のみ使用可。自分が白兵攻撃の命中判定を行った後で使用。その命中判定で振ったダイスのうち1個の目を6に変更する。								
バイオレントヒット	1	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	1シナリオ1回	
効果： すでに使用した《ボルテクスアタック》の使用回数を1増やす。								
トゥーハンドアタック	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 「装備部位：片」の「種別：刀」の武器を「装備部位：両」に変更し、「攻撃力」に＋［SL×2］する。								
アームズマスタリー：刀	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 「種別：刀」の武器を使用した命中判定に＋1Dする。								
アームズロジック：刀	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 「種別：刀」の武器を使用した命中判定に＋1Dする。								
ストームアタック	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 《スラッシュブロウ》の効果に＋［（SL×3）D］する。								
バーストスラッシュ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：「装備部位：両」の武器で攻撃する時のみ有効。武器攻撃の命中判定でクリティカルした場合、対象の【物理、魔法防御力】を0とみなしてダメージを算出する。								
ハイパーゲイン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 前提《スマッシュ》。武器攻撃のダメージに＋【筋力】する。								
女王への誓い	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： 《インバルネラブル》を取得。制約：《スマッシュ》を使用しない。天罰：《呪縛》を受ける。								
忠誠の誓い	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果： 刀の攻撃による命中判定でクリティカルした場合のDRに+3D。制約：種別：刀以外の武器を装備しない。								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： 「種別：刀」の武器をSL個取得する。このアイテムは自分のみ装備、使用することができる。								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果 :難易度10の【器用】判定に成功すると、戦闘不能となっている対象の戦闘不能を回復し、【HP】を1に回復する。回復した対象は行動済みになる。								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動成功	1シーン1回	
効果： 所持している「種別：ポーション」のアイテム1つを使用する。								

キャラクター名
異笠浅葱

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マスタースタイル	1	-	判定の直前	-	自身	自動成功	1ｼﾅﾘｵ1回	
効果：判定に＋3Dする。								
アナザースタイル	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：《スタイル：～》を2つ取得できるようになる。								
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：【最大MP】に＋CLする。								
アニマルエンパシー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：「分類：動物、魔獣」のエネミーと意志の疎通ができる。どの程度まで意志の疎通ができるかはGMが判断すること。								
オピニオン	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：交渉や説得などの【精神】判定に＋1Dする。								
シックスセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：奇襲攻撃を受けた時に、判定に－1Dされることなくリアクションを行える。								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：所持品の重量制限が【筋力基本値】×2になる。								
イミューンウェイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：装備している防具の「移動修正」が0未満の場合、「移動修正：±0」に変更する。								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：登攀や跳躍を行う【筋力】判定に＋1Dする。								
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：敏捷基本値に＋3する。								
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：筋力基本値に＋3する。								
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：器用基本値に＋3する。								
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：精神基本値に＋3する。								
キャッチアウト	3	5	効果参照	視界	単体	自動成功	1ｼﾅﾘｵSL回	
効果：対象がメジャーで攻撃を行うスキルを使用したメインの直後に使用。以後、対象が行うそのスキルに対するリアクションの判定に＋2Dする。シーン終了まで持続。								
フィッシング	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1ｼﾅﾘｵ1回	
効果：シーン終了時に使用。MP回復を行う。【MP】を［2D+（CL×2）］点回復する。近くに池や川がないなどでGMはスキルの使用を認めなくてもよい。								
スティグマ	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1ｼﾅﾘｵ1回	
効果：判定を行ったあとで使用。その判定の達成値に＋1Dする。スキルの使用と同時にフェイトを1点消費すること。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								