

キャラクター名

作成中時間凍結

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー		ワークス	UGN	エージェントC	カヴァー	
	パロール						
オプション			年齢			性別	
覚醒		衝動			初期侵食率	0	%
出自		経験			邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	1	0	0			1	行動値	13
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	13
精神	3	1	3			7	戦闘移動	18
社会	1	0	0			1	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			R C	4		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	タス	消費
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			

最大財産P:

4

残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
CR<パロール>	2	2	シンドローム					
効果：								
黒の鉄槌	5	1	メジャー	視界		対決		
効果：	攻撃力Lv*2+2 同エンゲージ不可							
小さき魔眼	5	3	セット	至近	自身	自動		
効果：	ラウンド中の攻撃力+LV*2							
斥力跳躍	1		マイナー					
効果：								
時間凍結	1	5	イニシ	至近	自身	自動	80	
効果：	メインプロセスを行う/HP消費20/シナリオ1							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100	
効果：	判定を自動失敗させる							
紅の刃	1	1	メジャー	視界		対決		
効果：	攻撃力LV+1							
ブラッドボム	3	1	メジャー			対決		
効果：	ダメージを与えた対象にLv-1Dダメージ/自身にも適用							
生命吸収	5	4	メジャー		単体	対決	80	
効果：	LV*3ドレイン							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								