

キャラクター名
 安宿 賢 (あすか・さかしら)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン エグザイル	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
オプション		年齢	18	性別	男
覚醒	感染	衝動	吸血	初期侵食率	33 %
出自	92:双子	経験	17:心の壁	邂逅	28:借り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	0	0			2	行動値	7
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	7
精神	3	0	0			3	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クリスタルシールド	白兵	1r-1	17			

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
unique:『死神の書』相当の指輪	
要人への貸し	
ニーベルングの腕輪	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
遺産継承者	P	N		
ヨハン・C・コードウエル	P 執着	N 不快感		
双子の弟	P 懐旧	N 隔意		
アイギス	P 好奇心	N 無関心		
鎌切	P 尽力	N 憐憫		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 8

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
アドバイス	3	4	メジャー		単体	交渉		
効果: C-1、判定D+Lvの支援								
崩れずの群れ	★	2	オート					
効果: 手番使わずカバー								
自動触手	5	2		至近				
効果: 攻撃してきた対象にLv*3のHPダメ								
天性のひらめき	3	4	メジャー			だいたい		
効果: 戦闘時以外の判定のC-1v								
餓鬼魂の遣い	1	2	オート	至近			シーンlv	
効果: ダメージを受けた対象にランク3邪毒								
写真記憶	★							
効果: 見たものは忘れない								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「君は何処が脆いだろう、どこを叩けば壊れるんだろう。良ければ俺に教えてもらえないかな」
 「ぶはは指示はくれてやるから働け働け!!っと、こっちに来るか。別に良いけど、俺は不味いよ?」

UGNチルドレンの少年。自動迎撃の触手を背から生やし、適当な指示を飛ばして高みの見物が主な仕事。日く頭脳労働担当とのこと。
 《マスターレイス05》ヨハン・C・コードウエルとは何度か交戦しており、何度も捉え損ねているのが少々気に食わない。

生まれは平凡な家庭の善である。というも、物心がついた時から保護施設に放り込まれていたため、記憶が定かではない。
 いいや、定かでないというも正確ではないか。映像としては覚えている。実感が置いてけぼりなだけ。

覚醒は一つの指輪を手にとったとき。綺麗だから手にとった、とか他愛のない理由だ。
 そんな程度で、彼の運命は踏み外す。不幸の指輪はあれから片時も目の届かないところに置いていない。
 どうしてそんな指輪が手の届く場所にあったのかも、今となっては不明瞭。
 金は文字通り湧いて出るので不自由はない。ただどこか、閉塞感が募る。

黄金は手に、幸福は彼方。本当に欲しいのは何なのだろうか。
 知りたがりの自問は未だ終わらない。