

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ハヌマーン		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	13
感覚	3	1	2			6	(非装備時)	13
精神	1	0	0			1	戦闘移動	18
社会	2	0	0			2	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ナイフ	射撃	6r		2		
ナイフ	射撃	6r		2		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス消費
Dロイス:賢者の石P		N	
		N	
		N	
		N	
		N	
		N	
		N	

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレート (モルフェウス)	3	2	メジャー					
効果: クリティカル値-Lv (下限値7)。								
ジェノサイドモード	2	3	メジャー	武器	範囲 (選択)	対決		
効果: ダメージを与えることができない。トループを戦闘不能。1シナリオにLv回。								
サポートデバイス	5	6	セットアップ	至近	自身	自動	80%	
効果: ラウンドの間、指定した能力の判定ダイスを+Lv×2個。1シナリオに3回。								
リミットリリース	1	6	オート	至近	自身	自動	100%	
効果: クリティカル値を-1 (下限値5)。1シナリオに1回。								
ギガンティックモード	1	3	メジャー	武器	範囲 (選択)	対決		
効果: 対象を範囲 (選択) に変更。判定後使用した武器は全て破壊される。								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

雑魚狩り&ダイス特化射撃型

長所

- ・トループを一撃で倒す
- ・クライマックスでは侵食率ボーナスの+3個&サポートデバイス+12個の計21個で判定ができる。
- ・一度だけクリティカル値最低3で判定ができる。コンセントレート4&リミットリリースでクリティカル値を5に変更。その後賢者の石でさらに-2してクリティカル値を3に変更。
- ・ロイス砲が使える。
- ・範囲攻撃

短所

- ・ミドル戦のエネミーがトループでない場合、攻撃することができない。