

キャラクター名
ネヴァ・バンクエット

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	女	年齢	25
冒険者Lv	7	経歴	破産したことがある。		
経験点	0		大恋愛したことがある 商売を手伝った事がある。		

技	17	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	4		25	4
体	7	敏捷度	6	1		24	4
		筋力	7	5		19	3
心	3	生命力	8	2		17	2
		知力	5	1		9	1
		精神力	8	2		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
レンジャー	5		
エンハンサー	3		
バード	1		
アルケミスト	2		

戦闘特技	
治癒適正	2122 p
両手利き	1B32 p
必殺攻撃	1B38 p
防具習熟A/金属鎧	1B31 p
防具習熟S/金属鎧	1B32 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
モラル	
高所攻撃	
攻撃阻害	
HP強化	
探索指令	
人馬一体	
超高所攻撃	
特殊能力解放	
パークメール	
ヴォーパルウェポン	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	7	11	11	10
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク			
鎧	ミスリルチェイン	筋力	10	回避力	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	3
回避技能	フェンサー	合計値	12	10	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
《鴉-クア-》(バトルアックスOM-1、銀製) 刻銘『She never miss or forget as crow.』	1H両	15-5		2d+ 11	10	10	20										
《廻-カイ-》(バトルアックスOM-1、銀製) 刻銘『For that, she must one-revolve even to die.』	1H両	15-1		2d+ 11	10	10	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 12	10

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 13

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 <small>フィスライヴ・ガレット</small> 魔動機フォカ	最大HP-5、破壊時20回復
耳	
顔	
首 小熊の爪	【マッスルベアー】の効果+1
背中 野伏のそよ吹きマント	射撃攻撃に対して回避+1
右手 大きな手袋	
腰 不撓のバックル	ガン攻撃を精神抵抗で受ける
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
迷彩ローブ	野外での隠密、尾行判定に+2
左手 大きな手袋	

<p>— その他メモ —</p> <p>10歳・・・親が営んでいた洋服店が近郊地の発展に伴い商店街ごとスラム化、父による一か八かの町おこしに失敗し廃業。それから両親共に出稼ぎに出るようになり、一人で生活する事になる</p> <p>13~14歳(トルティ空白の3年間)・・・トルティと出逢い、助けられながらも街の復興を目指し、少しづつ活気を取り戻していき辛うじてスラム街状態を脱却、両親が出稼ぎから帰って来るがそれと同時に(父親が洋服店を武器屋にしたことへの不満から)トルティを追いかけるように家を飛び出し傭兵になる。</p> <p>14歳・・・旅(追跡)の途中孤児院で子供(当時4歳)に出会い、孤独だった頃の自分を重ね合わせ、子供を引き取り育てる事を決意。</p> <p>16歳(新卓直後)・・・自警団に戻ったトルティを発見、なんやかんやあって自警団の用心棒として同行する(もちろん子供も一緒に)</p> <p>~25歳・・・紆余曲折ありながらも交際、トルティの(種族的)定年退職に伴い夫婦になる。</p>	<p>自動失敗 チェック</p> <p>□□□□⑤</p> <p>□□□□⑩</p> <p>□□□□⑮</p> <p>□□□□㉓</p> <p>□□□□㉔</p> <p>□□□□㉕</p> <p>□□□□㉖</p>
---	---

