

キャラクター名
日野 剛気

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル キュマイラ	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプション		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	40 %
出自	親の理解	経験	永劫の別れ	邂逅	同行者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	5	1	2			8	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
複製体 (デュプリケイト)	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
破壊の爪	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	シーン間、素手のデータ変更							
獣の力	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	攻撃力+[LV*2]							
貪欲なる拳	2	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	判定ダイス+[LV+1]。							
千変の刃	4	5	セット	至近	自身	自動	120↑解放	
効果:	シーン間、白兵攻撃の対象を「範囲(選択)」に変更し、攻撃力+[LV*3]。対象が「単体」のイフェクトと組み合わせている場合、変更されない。ただし、パッドステータス暴走を受ける。							
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	シーン間、【肉体】の能力値を使用した判定のダイス+[LV+2]。素手以外装備不可、使用不可							
レックレスフォース	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果:	パッドステータスの暴走を受けている間、貴方が行うメジャーアクションの判定のダイス+Lv。侵蝕率によるレベルアップの効果を受けない。侵蝕率基本値+2							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

変異暴走: 暴走の効果を以下のように書き換える。
自身の【行動値】を0にする。

「

性格:

容姿:

備考