キャラクター名

破壊の影

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		怪力		オート			肉弾・白兵ダメージ＋１
頭		かんふー		オート			最大行動値＋１
頭		芝刈り機		アクション	3	0	白兵３＋レンゲキ２
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			行動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ながい腕		オート			肉弾・白兵射程＋１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		ふどう		オート			転倒・移動無効
脚		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵・肉弾＋１
脚		しっぽ		オート			最大行動値＋１
脚		大ばさみ		オート	3	0	白兵２＋切断・相手判定値－２
脚		けもみみ		オート			こうどうち１