キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	5
サポートクラス	ドルイド	**Lv.1:**	ドルイド	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	秘密
出自（効果）	英雄			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	14	10	8	9	16	13	6
ボーナス	4	3	2	3	5	4	2
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正							
能力値	5	5	3	4	6	4	2

HP	66
MP	51
フェイト	4

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	バルチザン	至近	-1	11	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	闘士のバンダナ		1			3			-1
胴部	フェザーアーマー					9		1	
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	専心のアミュレット								
能力値			5	0	3	0	4	9	10
スキル									
その他									
総計(右)			5	11	4	15	4	9	9
総計(左)			6	0					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 14	所持金： -13710	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ディーバ：ヒーロー	★		効果参照		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： DR直前に使用。DRに+3d。作成時、フェイトが4点になる								
オートガード	3		パッシブ		自身			
効果： 物理防護に+[SL×2]、魔法防護に+SLする。								
アームズマスタリー：槍	1		パッシブ		自身			
効果： 武器の命中判定に+1d								
	1							
効果：								
アキュートアーツ	1		パッシブ		自身			
効果： 攻撃の命中判定に使用する能力値を[感知]に変更する。								
ハンターアーツ	5		パッシブ		自身			
効果：「部位：片」の武器を一つ装備し、他に武器も盾も装備していない時に有効。攻撃のダメージと[物理防護力]に+[SL×2]、[魔法防御力]に+SLする。								
マスターアーツ	1		パッシブ		自身			
効果：〈ハンターアーツ〉の効果時発揮。ドルイドのスキル効果に書かれている「分類:妖魔・魔獣・魔族」という制限をなくし、あらゆる分類のエネミーに適用可能となる。								
ドルイドマスター	4		パッシブ		自身			
効果： [感知]判定の達成値に+[SL+1]する。								
イビルハント	2	6	メジャー	武器	単体	命中		
効果： [2d6+5]の〈無〉の魔法ダメージを与える。対象が[分類:妖魔、魔獣、魔族]の場合貫通ダメージとなる。								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								