

キャラクター名
本田 志一

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ ノイマン		ワークス	防衛隊員	カヴァー	元軍人 (若人)
オプション		年齢	20	性別	男	
覚醒	探求	衝動	闘争	初期侵食率	30%	
出自	親の理解	経験	海外生活	邂逅	いいひと	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	0	0	0	2		2	行動値	13
感覚	3	1	0			4	(非装備時)	13
精神	4	0	0	1		5	戦闘移動	18
社会	1	0	0	1		2	全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	2		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:	2		芸術:			知識: 日本文化、戦術	2		情報: 軍事	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
見入・ピンポイントレーザー1・コンセントレイト2・見えざる死神		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ボルトアクションライフル		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
		達人	P	N	
		母親	P 感服	N 恐怖	
		新月	P 遺志	N 疎外感	
			P 遺志	N 敵愾心	
		モードレット	P コミケで射撃	N 脅威	
		日本文化	P 好奇心	N 偏愛	
			P	N	
		最大財産P:	4	残り財産P:	0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ピンポイントレーザー	2	5	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 装甲値無視攻撃-【5-LV】(最大0)								
零距离射撃	1	2	メジャー	至近	-	対決	-	
効果: 射撃攻撃+LV個、「射程:至近」								
生き字引	1	1	メジャー	至近	自身	意志	-	
効果: 情報収取判定+LV個								
戦神の祝福	2	20	メジャー	武器	-	対決	120↓	
効果: 攻撃力+【LV+4】D 1シナリオ1回								
見えざる死神	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: ダイス+1 攻撃力+【LV*3】								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: クリティカル値-LV値								
ガードクラッシュ	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: hpダメージ入り時、ガード値-【LV*3】								
天からの眼	1	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 判定ダイス+LV個								
七色の直感	★	-	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 対象のオーラ、感情、病気を感じ取る。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ハスムター、: アメリア・F・デビット(AFD)