キャラクター名: マリー

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	田舎で育った		
経験点	930		告白されたことがある		
			憧れる冒険者がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	4	3		18	3
		敏捷度	9			20	3
体	7	筋力	12	5		24	4
		生命力	11	1		19	3
心	11	知力	11	2		24	4
		精神力	9	1		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
プリースト/ザイア	2		
セージ	2		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	6	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		21	-2	7
盾	タワーシールド		17		+2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	4	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス オーダーメイド+3	1H両	18	1	2d+ 7	12	8	23										
ストーン 射程10m	1H投	1		2d+ 6	12	7	6										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 4	9

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	6			

戦闘特技

魔力撃	227 p		p
武器習熟A/メイス	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語		○
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	聖印	
背中	ロングマント	フード付き
右手		
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ

彼女は田舎の村に生まれ、そして育った。農民故に姓はない。
彼女は小さな頃からー少々変わり者だった。誰も興味を示さない学問に興味を示し、男の子達に混じって遊ぶ事が好きだった。
その頃に、ガキ大将からなにやら言われたような気がしたが…どうやら彼女は覚えていないらしい。
そんな彼女に、人生を決定付ける出来事が起こったのは10歳を前にした冬の日であった。越冬を前に凶暴化した魔物が村を襲ったのだ。しかし、それは村に住んでいた元神官戦士の男によって撃退された。普段は情けないその男が見せた勇姿。力ある神聖魔法。彼女はそれが強く目に焼き付いた。
それ以降、少女はその男に付き纏い、戦い方と、神聖魔法を教えて欲しいと迫った。男は最初は断っていたが、少女の熱意にとうとう折れた。幸い、少女には神官としての才能があったらしい。筋もよかった。15になるまで、少女はその男を師と仰ぎ、神官としての修練や戦いの技術、冒険者として必要な知識を学んだ。
そして15を迎えた朝、少女は村を出た。かつての師と同じく、冒険者になるためにー

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: マリー

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(1週間分)x2	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
白紙の本	○□□○□□
オルゴール	○□□○□□
啓蒙x7	○□□○□□
マギスフィア(小)x2	○□□○□□

所持金	預金・借金
1404 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 20 /合計 20