キャラクター名

ミヨ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	15
メインクラス	ステーシー	**暗示**	渇望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
黒い館	20
亡者	70

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2。
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
頭		発剄		ラピッド			移動１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1。
腕		かた		アクション	4	自身	移動1。
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	アクションマニューバひとつをラピッドタイミングで使用できる
腕		【くさり】		オート	3	1	ロッド。白１移動１(自方向)
腕		【大戦槌】		オート	3	0	白３＋爆
腕		アクセサリー		オート			自室にて。
腕		壊れた部品		オート			たからもの。
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ﾀｰﾝ次ｶｳﾝﾄのﾏﾆｭｰﾊﾞ１つのｺｽﾄ-1（最低0）。
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		【なぞのはらわた】		オート			【？】
胴		救急箱		オート			戦闘終了時に損傷してなければ他の姉妹の基本パーツ三つ修復
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1。
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1。
脚		しっぽ		オート			行動値＋１
ポジション		【真名】		オート			あなたは武器攻撃マニューバ1つ選択し、未練を所持する（組織社会は3点、発狂始末・あなたの最大行動値が減少する）。戦闘中のみ対話判定の対象にその武器攻撃マニューバを選択することが出来る。
メインクラス		【武態】		ラピッド	※		自身のいるエリアの味方一人を対象に使用できる。対象はあなたの使用している攻撃マニューバをコストOKにして使用する。その攻撃マニューバのコストの数値分あなたは現在行動値を下げる。○○○○○
メインクラス		【肉断ち】		ラピッド			あなたが持つ、あらゆる白兵・肉弾攻撃マニューバの最大射程を使用宣言時に+1してもよい。ただし、その際にあなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。
サブクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定＋１。ターン終わり/戦闘終わりに任意パーツ１損傷
ポジション		修羅		オート			壮絶な過去が一撃を重くする。