

キャラクター名
ヨハン・シュミット(Johan Schmidt)

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|---------------|----|------|---------|-------|------------|
| シンドローム | エグザイル ソラリス | | ワークス | UGN支部長D | カヴァー | 近所に出没する不審者 |
| | モルフェウス | | 年齢 | 35 | 性別 | 男性 |
| オプション | 覚醒 | 感染 | 衝動 | 嫌悪 | 初期侵食率 | 34 % |
| 出自 | 結社の一員 | | 経験 | 技術畑 | 邂逅 | 腐れ縁：春日 恭二 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 25 |
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 行動値 | 3 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 3 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 8 |
| 社会 | 4 | 1 | 0 | | | 5 | 全力移動 | 16 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | | | 交渉 | 1 | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | 2 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

合計装甲： 0 合計回避： 0

| 所持品 | |
|--------------------|--|
| 【一般】 思い出の一品 | |
| 【一般】 サーチレーダー | |
| 【一般】 専門書：レネゲイド | |
| 【一般】 ボイスチェンジャー | |
| 【ユニーク】 デモンスード：黄金錬成 | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---------------------------|---------|---------|----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| [Dロイス] 器物使い(ツールマスター) | P | N | | |
| X [父親] 非オーヴァードの国家エージェント | P 尊敬 | N 嫌気 | | |
| X [腐れ縁] 春日 恭二(かすが きょうじ) | P 同情 | N 侮蔑 | | |
| X [シナリオロイス] "論理破綻子エンジリング" | P 好奇心 | N 隔意 | | |
| [イリーガル] 漆原 優理(うるしはら ゆうり) | P 憧憬 | N 劣等感 | | |
| [乗り移った相手] 蒼月 新(そうげつ あらた) | P 好奇心 | N 憐憫 | | |
| [エージェント] 冬葉 紫月(ふゆしほ しづき) | P 同情 | N 隔意 | | |

最大財産P: 14 残り財産P: 36

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|------|--------|----|------|----|--------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 黄金錬成 | 3 | +3+2 | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： 侵蝕率Lv補正無効：常備化ポイント+[Lv*10] | | | | | | | | |
| サポートボディ | 4 | 3 | セットアップ | 至近 | 範囲選択 | 自動 | 80% | |
| 効果： ラウンド間：判定ダイス-[5]、貴方以外の対象『あらゆる判定ダイス+[Lv]』 | | | | | | | | |
| 巨匠の記憶 | 3 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果： 判定ダイス+[Lv] | | | | | | | | |
| コンセントレイト：モルフェウス | 3 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果： 判定クリティカル値-[Lv：下限値7] | | | | | | | | |
| 砂の加護 | 2 | 3 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果： ラウンド[1]：対象判定直前使用で判定ダイス+[Lv+1] | | | | | | | | |
| 餓鬼魂の使い | 1 | 3 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果： シーン[Lv]：対象HPダメージ時使用で対象『BS[邪毒3]』 | | | | | | | | |
| 砂塵の帳 | 1 | 7 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | 嫌悪120% | |
| 効果： シナリオ[1]：対象攻撃命中判定直前で判定失敗 | | | | | | | | |
| 鍵いらずの歩み | 1 | - | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： 自らの体を折りたたんだり液化化して隙間を通る | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

とても怪しく奇妙な長身で痩せぎすで、近隣から不審者扱いされているドイツ人の男性。しかし性格は他人に対して温厚でありながら冷静沈着に物事を分析することができる。その正体はN市担当のUGN支部長で、いつも現場に送っている部下の身を案じている。元々はベテランの諜報員だった彼は戦闘能力は皆無で、殆ど裏方として支援している。