

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ヒーラー	Lv.1:	ヒーラー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)	騎士			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	16	14	8	12	8	9
ボーナス	3	5	4	2	4	2	3
クラス修正	0	2	1	1	1	1	0
他修正							
能力値	3	7	5	3	5	3	3

HP	45
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインウィップ	至近	-2	8	0	0	0	0	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	パaddedアーマー					7			-1
補助	マント					1			
装身具	セブングブ								
能力値			7	0	5	0	3	10	8
スキル			5	7					
その他									
総計(右)			11	15					
総計(左)			13	7	5	12	3	9	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0

最大重量: 9

所持金:

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
スペシャライズ: 鞭	5	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果:								
オイントメント	1	-	メジャー	至近	単体	知力		
効果: ラウンド終了まで判定+1D。100G。								
スティミュラント	1	-	(オイントメント)	-	自身	自動成功		
効果: 《オイントメント》をシーン終了までに変更しさらにダメージロール+1D。ただし200Gに。								
アームスマスタリー: 鞭	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果:								
スピードエイド	1	10	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: メジャーのヒーラースキルを使用。行動済にならない。								
ビースティング	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:								
トランクライザー	1	-	メジャー	至近	単体	知力		
効果: シーン終了まで【器用】判定+1D。100G								
ウェポンフォーカス	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果:								
サイドワインダー	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功		
効果:								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シーフ	
効果:								
ファラウェイ	1	-	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: そのメインプロセスで使用するヒーラーのスキルを「対象:単体→範囲(選択)」に。40G								
ファインドトラップ	1							
効果:								

