キャラクター名: カルナ

プレイヤー名:

シンドローム	ハヌマーン モルフェウス	ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	犠牲	衝動	自傷	初期侵食率	147 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0	8		11
感覚	3	0	0	7		10
精神	1	0	0	4		5
社会	2	0	0	7		9

HP	147
行動値	25
(非装備時)	25
戦闘移動	30
全力移動	60

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	10		射撃	1		RC			交渉		
回避	10		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
D 連撃者	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 18	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ﾋｭｰﾏﾝｽﾞﾈｲﾊﾞｰ	1	-	常時	至近	自身	-	RB	
効果：	衝動判定ﾀﾞｲｽ+LV個 浸食+5							
スタートダッシュ	4		ｾｯﾄ					
効果：	妨害されない戦闘移動							
加速する刻	3	-	ｲﾆｼ	-	自身	-	Eﾈﾐｰ	
効果：	ｲﾆｼをﾒｲﾝに ｼﾅﾘｵLV回							
加速する刻 II	3	-	ｲﾆｼ	-	自身	-	Eﾈﾐｰ	
効果：	ｲﾆｼをﾒｲﾝに ｼﾅﾘｵLV回							
ｲﾝﾌｨﾆﾃｨｳｴﾎﾟﾝ	6	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	-	-	
効果：	攻撃力LV+7 G値3 の白兵武器を作成							
オリジンミネラル	6	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	-	RB	
効果：	装甲値+LV×2							
ライトスピード	★	5	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	-	100%	
効果：	ﾒｼﾞｬｰ2回に C値+1 ｼﾅﾘｵ1回							
一閃	★	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	白兵	-	
効果：	全力移動後に白兵攻撃							
吠え猛る爪	6	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	白/射	-	
効果：	装甲貫通							
レインフォース	6	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞ	-	
効果：	攻撃力+LV×2							
コンセントレイト	4	2	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	ｼﾝﾄﾞ	-	
効果：	C値□LV 下限値7							
弐手	★	5	ｵｰﾄ	至近	自身	-	Dﾛｲｽ	
効果：	そのﾗｳﾝﾄﾞ中2回目以降の攻撃に使用可能、C値を-『そのﾗｳﾝﾄﾞ中に行った攻撃判定の回数+1』する 下限値は無視する							
参手	★	5	ｵｰﾄ	至近	自身	-	Dﾛｲｽ	
効果：	そのﾗｳﾝﾄﾞ中3回目以降の攻撃に使用可能、その攻撃は視界ｼｰﾝ選択になる							

キャラクター名
カルナ

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
空蝉	★	4D10	ｵｰﾄ	至近	自身	-	120%	
効果：	ﾀﾞﾒｰｼﾞをOにする							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								