キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	1
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自		**運命**		**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	41 %
知	12	0	0	12	47 %
敏	7	0	0	7	42 %
運	8	0	0	8	43 %

HP	29
MP	44
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	アイアンボルト					4			
武器2									
防具	マント			1			1		1
インナー	アクティブ								
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		24	0	3	31	0	5	7	0
アーツ									
その他									
総計(1)		24 %	0	4 %	31 %	4	6 %	7	1
総計(2)		24 %	0	4 %	31 %	0	6 %	7	1
総計(両)		24 %	0	4 %	31 %	4	6 %	7	1

所持品			
活動基本装備			

所持金： 260	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)							
パシフィズム	1/5	0	パーマネント	自身	味方全体	3	
効果： 各ラウンド終了時、味方全員のHPを[2xAL]回復する　ベースがアンビュラスなら回復量が伸びる							
リバイブ	1/1	10	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果： 戦闘不能になった対象のHPを1に回復する。ただし対象は行動済みになる							
ネゴシエーション	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 説得、言いくるめ、演説、交渉などの判定で【知】【運】の好きな方を使用できる							
シークレット・セービング	1/5	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： 1シナリオ中[AL]回使用可能。ウィル4点を得る。ハイランダーのみ使用可能							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							