

キャラクター名
ダッド=パパ

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	神官	性別	男	年齢	89
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	14	3	-6	16	2
	敏捷度	5	3		13	2
体	筋力	10	2		18	3
	生命力	5	3		14	2
心	知力	1	1		11 + 1	2
	精神力	13	3		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/サイア	7		
レンジャー	5		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		

戦闘特技		能力値	ボーナス
治癒適性	2122p		p
かぼう	1B36 p		p
防具習熟A/金属鎧	1B31 p		p
防具習熟A/盾	1B31 p		p
防具習熟S/盾	1B32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
バークメール	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンディ	24	-1	7
盾	ホプライトシールド	15	0	4
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				5
回避技能	合計値			-1 17

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
怒れる親父の鉄拳	1H	0		2d+ 1	12	0	0										
慈悲深き親父の鉄拳	1H	0		2d+ 0	12	0	0										
信仰深き親父の鉄拳	1H	0		2d+ 0	12	0	0										
教育的指導専用親父鉄拳	1H	0		2d+ 0	12	0	0										
明日を掴む親父の鉄拳	1H	0		2d+ 0	12	0	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ -1	17

HP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	9			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 11

MP
48

装備品	説明
頭	
耳	石人の耳飾り
顔	聖印(サイア)
首	ポーションインジェクター
背中	
右手	アルケミーキット
腰	ブラックベルト
足	韋駄天ブーツ
その他	スロワーベルト

装備品	説明
左手	知力の指輪

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

