キャラクター名: カスパール＝キーント

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	射手	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	5	経歴	役に立たない特技がある、 大きな遺跡を発見したことがある、 大ゲンカしたことある		
経験点	3250				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	18	器用度	5	6	3	32	5
		敏捷度	4	1		23	3
体	6	筋力	6	5		17 + 2	3
		生命力	8			14	2
心	3	知力	8			11	1
		精神力	9	2		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
スカウト	3		
エンハンサー	1		
アルケミスト	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	5	10	8	8

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー				3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スナイパー	2H	20		2d+ 10	9	9	25										
アシンメトリックボウカスタムー1	2H	24		2d+ 10	10	9	44										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□	
スカウトツール	○□□○□□	
Mカード金Ax10	○□□○□□	
銀の矢１発x5	○□□○□□	
Mカード緑A	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	

所持金 4865 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 11

MP
14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
必殺攻撃	226 p		p
武器習熟/ボウ	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
パラライズミスト	
バークメイル	
ヴォーパルウェポン	
クラッシュファング	
グレイテストフォーチュン	

名誉アイテム	点数
ドーザコット潜弓道入門	50
貫穿の矢・野分	20
アシンメトリック・ボウ	30
スナイパー専用化	50
アシンメトリックボウー1専用化	50

名誉点 所持 0 /合計 200

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	えびら	
右手	大きな手袋	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	筋力の腕輪	

装備品		説明
左手		

その他メモ

経歴
２５４役に立たない特技がある、
１５１大きな遺跡を発見したことがある、
２４２、大ゲンカしたことある

弓使いで銃使いに対抗意識があって軟派な野郎をやろうとしたら・・・
童貞でへたれで苦労が似合うやつになっちゃったｗ
パーティの初顔合わせでは酔いつぶれ全部押し付けられ、その後店主との賭けに負けたり（後で勝利して借金ゼロ！）ゴリラにアレぶつけられたり、幼女（ドワーフ・３０歳・ベルさん、PL座敷猫）に体の隅々まで洗われてレイプ目になったり・・・へたれにはドギマギすることしかできなかったんだ、しょうがないね。
その後の打ち上げでベルにせめて飲み比べには勝つ！といった後流し目にドギマギしてつい変なこと口走ったりもしたが・・・途中で寝てし

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟