キャラクター名: クロック・アリスメア

プレイヤー名:

種族	ドレイク	種族特徴	暗視/限定竜化/光ブレス/弱点(魔法+2)		
生まれ	斥候	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	7	経歴	異種族の友人がいる		
経験点	1530		大切な約束をしたことがある		
			過去に仕えた主がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	5	6		25	4
		敏捷度	3	2		19	3
体	11	筋力	8	6		25 + 1	4
		生命力	8			19	3
心	5	知力	12	3		20	3
		精神力	6	1		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
スカウト	3		
セージ	3		
アルケミスト	3		

戦闘特技

武器習熟/ソード	221 p		p
両手利き	223 p		p
二刀流	221 p		p
武器習熟II/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術

クリティカルレイ	
ヴォーパルウェポン	
パラライズミスト	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 296 /合計 296

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	7	11	10	11
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		10		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	10	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピアシング	1H	4		2d+ 11	8	14	14										
ピアシング		4		2d+ 11	8	11	14										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
保存食一週間分x2	○□□○□□
マテリアルカード赤A級x5	○□□○□□
マテリアルカード金A級x7	○□□○□□
マテリアルカード緑A級x5	○□□○□□

ヒーリングポーションx3	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 30848 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 10	4

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 9

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 フードつきロングマント	50
右手 筋力の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

幼い頃にとある激戦にまきこまれ角が折れ魔剣を無くし、心身ともにぼろぼろの状態で途方に暮れて放浪していたところをとある人間に拾われ、その人を主として使えていた
ので、少々執事気質
しかし、蛮族との戦争で主を失い、その際に主の最後の言葉として「娘をたのむ」と言われたので約束を果たすため行方不明になった主の娘を今も探している

今の仲間とは友人としてつるんでいる

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟