

キャラクター名
バトネア

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|-------|----|------|-------------|-------|
| シンドローム | キュマイラ | | ワークス | レネガイドビーイングA | カヴァー |
| | キュマイラ | | | | |
| オプション | | | 年齢 | 性別 | |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 解放 | 初期侵食率 | 165 % |
| 出自 | | | 経験 | 邂逅 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 75 |
| 肉体 | 6 | 1 | 0 | 10 | | 17 | 行動値 | 3 |
| 感覚 | 0 | 0 | 0 | 1 | | 1 | (非装備時) | 3 |
| 精神 | 0 | 0 | 0 | 1 | | 1 | 戦闘移動 | 8 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | 1 | | 3 | 全力移動 | 16 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 5 | | 射撃 | 1 | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
|--------|---------|---------|--------|-------|---|
| ロイス | | | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイムス | 消費 | |
| D野生本能 | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| 最大財産P: | | 6 | 残り財産P: | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---------------------|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| ヒューマンズネバー | 1 | | 常時 | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| フルパワーアタック | 3 | | セット | | | | | |
| 効果: 攻撃+LV×5 行動値0 | | | | | | | | |
| オリジンミネラル | 7 | | マイナ | | | | | |
| 効果: 装甲値+LV×2 | | | | | | | | |
| ハンティングスタイル | 1 | | マイナ | | | | | |
| 効果: 妨害されない戦闘移動 | | | | | | | | |
| 完全獣化 | 5 | 6 | マイナ | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果: 肉体判定+LV+2 | | | | | | | | |
| 剛神獣化 | 5 | 6 | マイナ | 至近 | 自身 | - | ピュア | |
| 効果: 攻撃+LV×2 装甲+LV×3 | | | | | | | | |
| 究極獣化 | 7 | 4D10 | マイナ | 至近 | 自身 | - | 120% | |
| 効果: ダメージDLV 装甲+10 | | | | | | | | |
| 一角鬼 | 7 | | マイナ | 5m | | - | | |
| 効果: 白兵攻撃+LV+5 G値2 | | | | | | | | |
| 獣の力 | 7 | 2 | Xジャー | 武器 | 単体 | 白兵 | - | |
| 効果: 攻撃+LV×2 | | | | | | | | |
| コンセントレイト | 3 | 2 | Xジャー | - | - | シド | - | |
| 効果: C値LV 下限値7 | | | | | | | | |
| イージスの盾 | 5 | 3 | オート | - | - | - | - | |
| 効果: G値DLV | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

| | | | | | |
|-----|--|--|--|--|--|
| 効果: | | | | | |
|-----|--|--|--|--|--|