キャラクター名

2闘鬼

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	バロック	**暗示**	幸福
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	3	0	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
49 シャワー	温かいお湯の流れ出すノズル。浴びながら響かせるハミング。石鹸の香り。また浴びたいと思うけれど、今浴びたら、体のあちこちくずれそうだな、とあなたは毎日ため息をつく。
61　占い	幸運を占われた記憶。誰かが幸運を約束してくれた。あなたの幸運、きっと幸せになれるという言葉。他愛もない遊びだったのかもしれないけれど、今のあなたを支えている大切な言葉なのだ。
ほとけさま	そうだ、この廃墟は墓のはず。と思ってはいたが、それは違えていないはずなのだがそれが何どころかけているそれでも誰にきづかれるような場所を探し出けている者はそれを自分だけそして何かを祈り、願った何を名ったのだろう、願ったのだろうその言葉が、思いはせる
双子	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
破れた本	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
紫金	憧憬	3	①②③④⑤	
臣	執着	3	①②③④⑤	
由	依存	2	①②③④⑤	
神楽	忌避	3	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		オート		自身	狂気点を1追加してダメージ+2
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃+1
メインクラス		歪極		ダメージ	1	自身	変異3パーツ１つ追加
サブクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	「アクション」以外の使用済みマニューバ1つを再使用可能にする
				オート			
頭		のうみそ		オート			行動値+2
頭		めだま		オート			行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		角		オート	なし	なし	行動値+1（けもみみ）
頭		気持ちいい薬		ダメージ	1		狂気点1点減少
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		鉄棒		アクション	1	0	白兵1+爆発（釘バット）
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		腐れ汁		アクション	3	0〜1	肉弾1+爆発+転倒
胴		心臓		オート	なし	なし	行動値+1
胴		破れた本		オート	なし	なし	たからもの
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		足かせ		オート	なし	なし	壊れたら行動値+2　（リミッター）