

キャラクター名 バイド=ピストル“双銃” プレイヤー名  

<b>種族</b>	ルーンフォーク	<b>種族特徴</b>	暗視、HP変換		
<b>生まれ</b>	密偵	<b>性別</b>	男性型	<b>年齢</b>	外見からは分かりにくいがい10歳以上?
<b>冒険者Lv</b>	9	<b>経歴</b>	過去に使っていた主がいた×2⇒重なったので振りなおし1回		
<b>経験点</b>	1740		大切な人と行き分かれている 命を助けられたことがある		

<b>技</b>	12	能力値	<b>A-F</b>	<b>成長</b>	<b>他修正</b>	能力値	ボーナス
		器用度	10	6		28 + 2	5
<b>体</b>	6	敏捷度	3	3		18 + 1	3
		筋力	8	2		16	2
<b>心</b>	8	生命力	9	7		22	3
		知力	12	12		32	5
		精神力	2	8		18	3

<b>技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>技能</b>	<b>Lv.</b>
シューター	7		
マギテック	9		
スカウト	7		
セージ	5		
エンハンサー	5		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
鋭い目	2120p		p
精密射撃	1B30 p		p
両手利き	1B32 p		p
二刀流	1B30 p		p
射手の体術	1B29 p		p
足さばき	1B29 p		p
			p
			p
			p

<b>言語</b>	<b>会話</b>	<b>読文</b>
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
フェイダン	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
ガゼルフット			
アンチボディ			
メディテーション			
デーモンフィンガー			

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	12	10	9

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート	15	1	2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	シューター	合計値	11	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12													
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12				
魔法のジェザイル <small>射程50m、装填3、ダメージ+1、魔法の武器(予定)</small>	2H	10	1	2d+ 13	10	16															
ハヨネット <small>シューターで近接戦闘可能</small>	2H	5		2d+ 12	10	9	15														
右・アリエティア【短銃】(専用) <small>射程10m、装填2、魔法の武器化、女機甲展開 アリエティア機甲形態を展開する。</small>	1H	11	2	2d+ 14	10	15															
左・アリエティア【短銃】(専用) <small>射程10m、装填2、魔法の武器化、女機甲展開 アリエティア機甲形態を展開する。</small>	1H	11	2	2d+ 14	10	15															
サーペントタイガーガン(回復弾装填済) <small>射程10m、装填3、回復弾3発</small>	1H	1		2d+ 12	11	14															
サーペントタイガーガン(回復弾装填済) <small>射程10m、装填3、回復弾3発</small>	1H	1		2d+ 12	11	14															
ダガー	1H	3		2d+ 0	10	0	3														
ダガー <small>射程10m</small>	1H投	3		2d+ 12	10	9	3														

<b>制限移動</b>	<b>通常移動</b>	<b>全力移動</b>
10 m	19 m	57 m

<b>回避</b>	<b>防護点</b>
2d+ 11	2

<b>HP</b>
51

<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>	<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>
魔動機術	9	14			

<b>魔物知識/弱点</b>	<b>先制力</b>
2d+ 11	2d+ 10

<b>生命抵抗</b>	<b>精神抵抗</b>
2d+ 12	2d+ 13

<b>MP</b>
47

装備品		説明
頭	とんがり帽子	まもちき+1
耳	マギスフィア(小)+1	OP: ターゲットサイト(2)、レーザーハレット(9)
顔	狩人の解析鏡	まもちき成功相手に命中+1、失敗でも魔物レベルは分かる
首	幸運のお守り	これを身につけたものは、「戦利品」を獲得する20の出目に+1のボーナスを得ます。
背中	マギスフィア(大)(専用)	OP: ATミサイルF(5)、HP+2
右手	信念のリング	右記載
腰	多機能ガンベルト(専用)	通常×6、活性×2、銀×2、ルージュ×2、MP+2
足	フローティングスフィア(中)	OP: グレネード(5)、レジストB(6)
その他	俊足の指輪	右記載、戦闘で1つ消費

装備品		説明
左手	宗匠の腕輪	右記載
	マギスフィア(小)+1	OP: クイックローダー(4)、イクスプローラーI(2)
	フローティングスフィア(中)	OP: ノットガード(4)、麻痺弾(7)変更用

<b>その他メモ</b>	自動失敗 チェック
エセ紳士的な口調、紳士+天然+その場のノリ	□□□□⑤
初期能力値: SwordWorld2.0:(10D6) → 44[6,4,3,4,4,6,3,6,6,2] → 44	□□□□⑩
【経歴()】	□□□□⑮
気付いた時の1人だった。	□□□□⑳
何も持っていないが手先は器用で足も頭の回りもそこそこよかったので、毎日たかって盗んで生きてきた。	□□□□㉕
身寄りもなくケチな泥棒として生きながらえていた彼を捕まえ、家族にしようとした馬鹿な冒険者との出会いは10年程前。	□□□□㉑
しかしその冒険者は冒険の腕前以外はダメダメで(ほぼ彼が冒険者の身の回りの世話をしている、家族というよりは明らかに住み込みの弟子)	□□□□㉒
のような主従関係だったが死んだように生きていた彼に名前を命を与えてくれたのはそんなダメダメな冒険者で……彼は幸せだった。	□□□□㉓

