

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	男
称号クラス				年齢	21
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自 (効果)	狩人			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	11	9	9	11	8	9
ボーナス	3	3	3	3	3	2	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	5	4	3	5	2	3

HP	34
MP	30
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ショートボウ	20m	-2	6	0	0	0	-3	0
左手									
頭部									
胴部	レザージャケット					4			-1
補助	マント					1			
装身具									
能力値			5	0	4	0	2	9	9
スキル									
その他									
総計(右)			3	6					
総計(左)					4	5	2	6	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
冒険者セット	
ベルトポーチ	

現在重量: 6
 最大重量: 12
 所持金: 5
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
インバナム	2	4	マイナー		自身	自動		
効果: 武器攻撃で対象に1点でもダメージを与えたら、[毒(SL)]を与える								
クローズショット	1	3	マイナー		自身	自動		
効果: 射撃攻撃は、エンゲージしているキャラクターも対象にすることができる								
アームズマスタリー:弓	1		パッシヴ		自身			
効果: 弓の武器を使用した命中判定に+1Dする								
トラッキング	1		パッシヴ		自身			
効果: 残された足跡などを追跡するための【感知】判定に+1Dする								
ファインドトラップ	1		パッシヴ		自身			
効果: トラップ探知判定に+1Dする。なお探知に失敗してもトラップが作動しなくなる。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

普通の村に住んでいる狩人の子として生まれ、野外活動の知識を教わった。
 幼少期はアウトドア系な普通の少年だった。
 ところがある日、彼の村を含む土地の心やさしい領主が病気で亡くなり、その代わりとして、領主の弟が土地を治めることになった。新しい領主(前領主の弟)はかなり横暴で、ロビンの村を含め、土地に暮らす人々を苦しめた。
 その時、ロビンは15歳だった。
 そして月日は流れ、ロビンが18歳になった頃、両親が「お前だけでもここから逃げなさい」と言って、村からロビンを追い出した。その時に彼は「絶対に助けに戻ってくるから待ってて」と言い、領主が治める土地から脱出した。
 その後、彼は大きいな街で騎士団に土地の現状を話したが、まったく相手にされなかった。騎士団はあてにならないと考え、冒険者になり、色々な所で力をつけた。そして領主と戦うための人員を集めようとも努力したが、これも相手にされなかった。
 そして21歳になった現在、彼の周りにはいまだ一人もいないが、あきらめず今日も領主に立ち向かうために努力する。

性格は皮肉屋で、確実に勝てる戦いを好む。
 領主が原因なのか、金持ちや貴族はあまり好きではない。
 自分を相手にせず、領主を調べなかった騎士団も好きではない