キャラクター名
岡原有斗（おかはら　あると）

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ノイマン<br>オルクス | ワークス | ＦＨセルリーダーＡ | カヴァー | 高校生 |
| オプショナル | | 年齢 | １７ | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 素体 | 衝動 | 殺戮 | 初期侵食率 | 34 % |
| 出自 | 疎まれた子 | 経験 | 実験体 | 邂逅 | 貸し |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 0 | 1 | 0 | | | 1 |
| 感覚 | 1 | | 0 | | | 1 |
| 精神 | 4 | | 0 | | 4 | 8 |
| 社会 | 3 | | 0 | | | 3 |

| | |
|---|---|
| HP | 30 |
| 行動値 | 10 |
| (非装備時) | 10 |
| 戦闘移動 | 15 |
| 全力移動 | 30 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | | | ＲＣ | | | 交渉 | | |
| 回避 | 3 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転： | 2 | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： FH | 2 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| コネ：ＦＨ幹部 | |
| 情報収集チーム | |
| コネ：要人への貸し | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| Ｄロイス：実験体 | P | N | | |
| 研究員 | P 執着 | N 憎悪 | | |
| 水内鈴香 | P 有為 | N 敵愾心 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 8 | 残り財産P： 2 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| アドヴァイス | 5 | 4 | メジャー | 視界 | 単体 | 交渉 | | |
| 効果： CL-1、ダイス＋Ｌｖ | | | | | | | | |
| 導きの華 | 5 | 4 | メジャー | 視界 | 単体 | 交渉 | | |
| 効果： 達成値＋Lv×２ | | | | | | | | |
| ジャミング | 3 | 3 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果： 判定ダイス-Lv個。ラウンド１回 | | | | | | | | |
| 力の法則 | 3 | 4 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果： ダメージダイス＋【Lv＋１】Ｄ | | | | | | | | |
| 支配の領域 | 3 | 6 | オート | 視界 | 単体 | 自動 | | |
| 効果： ダイス目一つを１に変更。シナリオLv回 | | | | | | | | |
| 絶対支配 | 3 | 4 | オート | | 単体 | 自動 | リミット | |
| 効果： ダイス目Lv+1個を選んで１に変更。 | | | | | | | | |
| 天性のひらめき | 2 | 4 | メジャー | | | | | |
| 効果： 戦闘以外のＣＬ値-Lv。 | | | | | | | | |
| 幸運の守護 | 1 | 1 | リアクション | 至近 | 自身 | ＲＣ | | |
| 効果： 組み合わせでドッヂ可 | | | | | | | | |
| リフレックス：オルクス | 2 | 2 | リアクション | 至近 | 自身 | ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ | | |
| 効果： リアクション判定のCL値-Lv。 | | | | | | | | |
| ファンアウト | 2 | 4 | セットアップ | 至近 | 範囲（選択） | | | |
| 効果： 戦闘移動可能 | | | | | | | | |
| 仕組まれた幸運 | ★ | | | | | | | |
| 効果： ごく限定的な条件下で幸運を引き寄せる | | | | | | | | |
| 透明存在 | ★ | | | | | | | |
| 効果： 人の意識を引かないようにする。 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

ＦＨセル「リベロ」のセルリーダー。元「インプリント」の実験個体であり、サンプルナンバー「０００」のテストサンプルである。
インプリントでの戦闘訓練後、自らを実験体として扱った研究員らを惨殺し、「インプリント」を倒壊させるに至った。
現在は猫坂高校に通いながら「リベロ」のセルリーダーとして様々なＦＨセルからの依頼を請け負っている。その傍ら、「インプリント」の研究に関わった人間を探して排除している。自身が元々人間であったこと、その人生を無理やりに捻じ曲げられたことから研究員らへの憎悪は深い。
また、セル内では秘密裏に「オーヴァードを人間に戻す」研究を行っているが、経過は良好ではない。

性格は穏やかだが計算高い。ジャームではないため一般的な人間と同様の情動をもつが、その成育歴からやや物事の捉え方が歪んでいる面がある。
欲望は「居場所」。様々なセルの依頼を請け負うことで、セルリーダー然として振る舞うことで、彼は自身の存在を確立しているのである。