キャラクター名	プレイヤー名
レモン	

ポジション	オートマトン	**享年**	9
メインクラス	レクイエム	**暗示**	絶望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	16

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
銃声	特に驚くこともない日常の音
廃棄	かつて捨てられた

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		背水の陣(煉獄の檻)		オート	0	自身	ターン終了時「煉獄」にいるなら行動値がマイナスに達していても、次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい
メインクラス		必殺必中（集中）		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
メインクラス		集中砲火(死の手)		ラピッド	なし	自身	自身の攻撃マニューバを一つラピッドで使用してよい
サブクラス		矜持(失敗作)		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		精密動作(カンフー)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		カバームーブ(発勁)		ラピッド	0	0	自身には不可、移動1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		十四式迫撃砲(ランチャー)		アクション	4	1-2	砲撃攻撃4+爆発
腕		速射技術(よぶんなうで)		ラピッド	0	自身	「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		バランサー(しっぽ)		オート	なし	自身	最大行動値+1