キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		お姫様		ジャッジ	0	0~1	攻撃を受けたとき　対象の次のアクションコスト-1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象へのダメージを変わりに受ける。
メインクラス		失敗作		オート			命中、切断出目＋１　ターン終了時パーツを1つ選び破損
サブクラス		死神		オート			白兵攻撃出目＋１
頭		カンフー		オート			1
腕		勇者の盾（合金トランク）		ダメージ	1	自	防御１＋爆発無効
腕		勇者の剣（めいとう）		アクション	2	0	白兵2＋切断　出目＋１
胴		心臓		オート			1
頭		勇者のマフラー（ボルトヘッド）		ジャッジ	1	自	支援2